

# 《神界 3：原罪》图文全攻略

## 一、游戏键位操作

F5：快速保存；  
F8：快速读取；  
ctrl：显示敌人信息；  
I 键：开启/关闭物品栏；  
K 键：开启/关闭技能栏；  
M 键：开启/关闭地图；  
ESC 键：显示菜单；  
回车键：开启对话框；  
V 键：旋转镜头（按住+鼠标移动）；  
W 键：镜头向前移动；  
S 键：镜头向后移动；  
A 键：镜头向前左动；  
D 键：镜头向右移动；  
shift 键：按住+鼠标左键点击分，离物品数量；  
shift 键：按住+鼠标左键点击，轮候命令；  
C 键：切换潜藏模式；  
B 键：切换战术视角；  
“·”键：突出主人翁；  
]键：进入到下一个组队队友；  
[键：进入到前一个组队队友；  
空格键：拿取所有东西；  
空格键：回合结束；  
Alt 键：展示游戏世界工具提示；

## 二、界面介绍

### 物品栏

目前的物品栏不单单只是物品栏，它还承托着属性栏、装备栏、技能栏等。属性栏分为五个区域：人物属性（力量、敏捷、智慧、体质、速度、洞察力）、距离属性（视野、听力、移动范围、积极度）、等级属性（经验、距离下一等级所需经验）；攻击/防御属性（伤害、装甲值、格挡率、致命一击率、攻击值、防御值、活力、行动次数、声望）、元素属性（火元素、水元素、土元素、空气元素、暗元素、毒元素）。

右侧为装备栏、加点栏、技能栏、特性栏。



## 人物属性详解

**力量:** 力量决定了最基本的武器攻击伤害量, 武器还需要依赖力量才能使用, 力量越大负重就越多以及投掷攻击的距离会更远。

**敏捷:** 决定了你可以使用敏捷型武器, 增加神射手和无赖的技能, 敏捷还会影响你的防守值。

**智慧:** 增加元素以及魔法咒语的效果。

**体质:** 决定了最大生命值以及行动次数。

速度：影响着你的移动速度，以及影响战斗当中的行动点数。

洞察力：影响你的致命一击，而且还会影响战斗当中的行动点数，而且还可以察觉到陷阱、增加射击准成度。

#### 距离属性详解

视野：决定了你能够看多远和加快辨识出敌人。

听力：加速听见敌人声响。

移动距离：增加战斗当中的移动距离。

积极度：战斗时，你的位置进行调整的距离

#### 等级属性详解

经验：目前以获取的经验值。

下一个等级：距离下个等级所需的经验值。

#### 攻击/防御属性详解

伤害：你成功攻击敌人和物件的伤害量。装甲值：你的装甲所能承受的物理伤害量。

格挡：你有机会对于近身攻击以及远程射击进行格挡。

致命一击：你有机会造成对手最痛一击。

攻击值：你攻击敌人的机会。

防守值：你防御敌人攻击的机会。

活力：总血量，你所能承受的总伤害两。

行动次数：战斗当中的总活动次数。

声望：人们对你的反应。

#### 元素属性详解

火元素：减低受到火伤害；

水元素：减低受到水伤害；

土元素：减低受到土伤害；

气元素：减低受到气伤害；

暗元素：减低受到暗伤害；

毒元素：减低受到毒伤害；

## 二、职业技能详解

### 1.骑士技能

#### 破城锤（**battering ram**）

简介：笔直冲前，到达一咽喉点，然后以 13-20 的伤害量猛砍周围的敌人。耗费：6 个行动点

击中成功率：50%

豁免：强健体魄者

冷却时间：8 回合

距离：15 米

#### 治愈伤口（**cure wounds**）

简介：立即治愈身边的目标，80 生命恢复。

耗费：6 个行动点

增加：从最高力量获取+5%

冷却时间：20 回合

距离：3 米

#### 鼓舞（**encourage**）

简介：鼓励周边的队友

耗费：5 个行动点

使用成功率：100%

冷却时间：10 回合

范围：15 米

增加：力量、敏捷、智力

#### 占星者之杖（**staff of magus**）

简介：发射魔法球，这会造成武器的 80%伤害耗费：4 个行动点

范围：15 米



此武器的伤害量依赖权杖，所以选择更好的权杖，那么威力会更大。



## 2.巫师技能

### 火球术（flare）

简介：发射出 19-20 火焰伤害的火球，造成敌人皮肤着火，能够用冰、水浇灭。

耗费：6 个行动点

集中成功率：100%

冷却时间：1 回合

距离：15 米

### 魔法毒镖（magical poison dart）

简介：释放出一啷魔法毒镖造成 14-16 毒液伤害。

耗费：6 个行动点

击中成功率：40%

豁免：毒系抵抗者

冷却时间：1 回合

范围：15 米

### 午夜油（midnight oil）

简介：向地面泼洒一滩油迹，减缓对方移动速度及缩短距离，此油滩很容易被点燃。

耗费：3 个行动点

冷却时间：1 回合

范围：15 米

占星者之杖（**staff of magus**）

简介：发射魔法球，这会造成武器的 80%伤害耗费：4 个行动点

范围：15 米

此武器的伤害量依赖权杖，所以选择更好的权杖，那么威力会更大。



### 3.战士技能

破城锤（**battering ram**）

简介：笔直冲前，到达一啷点，然后以 9-11 的伤害量猛砍周围的敌人。

耗费：6 个行动点

击中成功率：40%

豁免：强健体魄者

冷却时间：8 回合

距离：15 米

惩罚：减少 10%力量

尘埃恶魔（**dust devil**）

简介：手持武器原地旋转战绩，造成敌人 15-20 砍击伤害耗费：6 个行动点

惩罚：最低力量减少 10%

冷却时间：5 回合

半径：2.4 米

近战立场（**melee power stance**）

简介：增加近战伤害

耗费：0 行动点



惩罚：最低力量减少 10%

冷却时间：0 回合

伤害+25%

致命一击-10%

额外行动点花费 1

占星者之杖 (**staff of magus**)

简介：发射魔法球，这会造成武器的 80%伤害耗费：4 个行动点

范围：15 米

此武器的伤害量依赖权杖，所以选择更好的权杖，那么威力会更大。



## 4.游侠技能

箭手能力立场 (**ranged power stance**)

简介：增加使用弓箭的伤害量

简介：增加近战伤害

耗费：0行动点

惩罚：最低力量减少10%

冷却时间：0回合

伤害+25%

致命一击-10%

额外行动点花费1

跳射 (**Ricochet**)

简介：射出普通的箭矢，带有10-15伤害。

耗费：6个行动点

冷却时间：5回合

范围：15米

战术撤退 (**tactical retreat**)

简介：跳出危险地带

耗费：4个行动点

冷却时间：9回合

范围：15米

占星者之杖（**staff of magus**）

简介：发射魔法球，这会造成武器的80%伤害耗费：4个行动点

范围：15米

此武器的伤害量依赖权杖，所以选择更好的权杖，那么威力会更大。



## 5.盗贼技能

快速追踪

成功率：90%的几率设定加速状态

处罚：-10%敏捷

冷却：18 回合

最大行动点：+4

其实行动点：+4

恢复行动点：+3

提升以动力

走进暗影

逐渐消失

使用：3 点行动点

成功率：90%的几率设定不可见状态

处罚：-10%敏捷

冷却：10 回合

当施法或攻击时隐身效果失效。

刀锋边缘

范围: 2.4m



## 流血

令目标流血，造成 5 至 15 劈砍伤害

使用：6 点行动

成功率：90%的几率设定流血状态

豁免检定：体格

处罚：-10%智力

冷却：3 回合

范围：15.m



## 7.旅行者技能

### 微型治疗

三回合内治疗单个目标 10 点生命值

使用：4 点行动点

处罚：-10%智力

冷却：4 回合

范围：15.0m

### 魔法毒镖

发射一枚魔法毒镖造成 6 至 8 毒素伤害

使用 6 点行动点

成功率：30%的几率设定中毒状态

豁免检定：毒素抗性

处罚：-10%智力

冷却：2 回合

使用：15.0m

### 召唤宠物

一只巨型蜘蛛在战斗中加入

使用：6 点行动点

处罚：-10%

冷却：5 回合

在半径 10.0 内召唤一只 1 级蜘蛛持续 30 秒，蜘蛛拥有 10%的几率使目标中毒，而且自身有很高的毒抗。免疫晕眩攻击，一次只能召唤一只。



## 8.神秘法师技能

### 传送术

把物品向上抛，然后掉落在地上，造成15至19粉碎伤害

使用：7点行动点

处罚：-10%智力

冷却：9回合

目标范围：15.0m

目标可以从它的位置被移动15.0m

选择物品或角色然后选择它的目的地。

### 缓慢的流动

使一个目标减速

使用：4点行动点

成功率：90%的几率设定减速状态

豁免检定：一只

处罚：-10%智力

冷却：6回合

范围：15.0m

减速状态对目标的移动和行动所需行动点数有负面影响。

严寒

冷冻一个目标

使用：3点行动点

成功率：90%的几率设定冷藏状态

处罚：-10%智力

冷却：7回合

范围：15.0m

冰冻效果会使得目标更易受到水系魔法的伤害，但是对火系魔法的抗性更高。



## 9.女巫技能

召唤宠物

一只巨型蜘蛛在战斗中加入

使用：6点行动点

处罚：-10%

冷却：5回合

在半径10.0内召唤一只1级蜘蛛持续30秒，蜘蛛拥有10%的几率使目标中毒，而且自身有很高的毒抗。免疫晕眩攻击，一次只能召唤一只。

读神之约

为盟友添加一个伤害增加

使用：3点行动点

成功几率：100%的几率设定读神之约

冷却：8回合

范围：15.0m

目标伤害提升50%

流血

令目标流血，造成5至15劈砍伤害

使用：6点行动

成功率：90%的几率设定流血状态

豁免检定：体格

处罚：-10%智力

冷却：3回合

范围：15.0m





## 10.战斗法师技能

衰弱之触

削弱敌人

使用：3点行动点

成功率：90%的几率设定衰弱之触

豁免检定：体格

处罚：-10%智力

冷却：5回合

范围：3.0m

衰弱之触-50%伤害，-2力量

燃烧之触



点燃临近的目标，伤害7至8火系

使用：4点行动点

成功率：40%的几率设燃烧状态

豁免检定：体格

处罚：-10%智力

冷却：6回合

范围：3.0m

粉碎拳

一个巨大的拳头碾碎敌人并击倒他们，造成4至4粉碎伤害

使用：5点行动点

成功率：80%的几率设定击倒状态

豁免检定：体格

处罚：-20%力量

冷却：6回合

射程：15.0m



## 11.牧师技能

微型治疗

三回合内治疗单个目标 10 点生命值

使用：4 点行动点

处罚：-10%智力

冷却：4 回合

范围：15.0m

建站强力姿态

增加近战攻击伤害（切换姿态）

使用：0 点行动点

处罚：-10%力量

冷却：0 回合

伤害：+25%

命中：-10%

消耗额外行动点：1

一只作用知道被取消或者切换姿态。减少命中率，攻击消耗额外的行动点。

神圣之光

降低意志和体质

使用：3 点行动点

成功率：90%的几率设定加热；90%的几率设定意志丧失

处罚：-10%力量

冷却：6 回合

角度：60°

距离：6.0m

以-2 健壮和意志



## 天赋

### 激进者 (**far out man**)

简介：箭矢射程、魔法射程均增加2米。

### 全知 (**know it all**)

简介：增加一点智力。

### 箭矢恢复 (**arrow recover**)

简介：有20%的机会射出一支箭后，恢复1支箭矢。

### 威吓 (**bully**)

简介：使你有50%伤害中带有击退敌人的效果。

### 无谓 (**courageous**)

简介：免除恐惧效果，但你无法逃脱战斗。

### 元素亲和力 (**element affinity**)

简介：降低所需要咒语1个行动点（仅站桩式、使用同类型元素咒语时可用）。

### 逃跑者 (**escapist**)

简介：脱离战斗，哪怕敌人就在你的身旁。

### 五星餐馆 (**five star diner**)

简介：食用食物时获取2倍效果加成。

### 水蛭 (**Leech**)

简介：当你站着不动的时候，水蛭会为你治愈伤势。

### 轻步者 (**light stepper**)

简介：增加2点积极度，以至于你更容易发现陷阱和秘密。

### 独狼 (**lone wolf**)

简介：带有独狼天赋的角色不能再有同伴，他的血量会增加80%，增加2点恢复效果，增加最大行动点数，升级时获得额外属性点数和技能点数。

### 我的宝贝 (**my precious**)

简介：无论你受到攻击或者施展攻击，你的装备有50%几率不会受到磨损。

### 驴子 (**pack mule**)

简介：增加负重。

动物好友（**pet pal**）

简介：你可以与动物对话。

政客（**politician**）

简介：增加2点魅力值，但减少1点智慧。

科学家（**scientist**）

简介：在锻造、加工方面增加1个额外点。

恶臭（**stench**）

简介：降低每人对你的态度（降至25点），敌人在战斗当中优先忽视你。

走开（**walk it off**）

简介：降低1个回合所有影响（不论正面还是负面）的持续时间。

匆忙（**what a rush**）

简介：当你血量跌至30%以下时，恢复量、最大行动点数增加2点。

僵尸（**zombie**）

简介：能够让你在受到毒液伤害当中获取到治愈，但是伤害仍会持续。





以下技能需要根据具体条件来解锁

**所有技能提升 (all skills up)**

简介：所有技能获得额外 2 点加成。

解锁条件：达到等级 1

**蟒蛇 (anaconda)**

简介：使用砍击武器增加 10%伤害。

解锁条件：

**背刺者 (back stabber)**

简介：让持有此天赋的角色使用后退突刺的招式。

解锁条件：

**越大越好 (bigger & better)**

简介：增加 1 点属性点。

解锁条件：

**回来孩子 (comeback kid)**

简介：当敌人发射箭矢，只要你失去的血量大于 1 点，那么就会恢复 1 点 HP。

解锁条件：

**恶魔 (demon)**

简介：携带恶魔的角色能够使用近战武器攻击敌人，那么敌人会受到火焰伤害，而对于有水元素抵抗的敌人会造成 25%的伤害。

解锁条件：

**元素游侠 (element ranger)**

简介：射出的箭矢带有魔法元素伤害，伤害的量取决于与敌人的距离。

解锁条件：

**玻璃大炮 (glass cannon)**

简介：AP 恢复加大至两倍，但你的血量下降至 50%（包括独狼所增加的血量）。

解锁条件：

**游击队 (guerilla)**

简介：偷袭时增加 2 倍伤害。

解锁条件：

**顽固 (headstrong)**

简介：增加 20%冰封抵抗、惊吓抵抗、击退抵抗。

解锁条件：



**冰王 (ice king)**

简介：使用近战武器攻击可以冰封对手，但火焰抵抗会减少 25%。

解锁条件：

**雷电惩罚 (lighting rod)**

简介：免疫惊吓。

解锁条件：

**早起之人 (morning person)**

简介：满血复活。

解锁条件：

**机会主义者 (opportunist)**

简介：增加一次攻击机会。

解锁条件：

**非常健康 (picture of health)**

简介：在技能“徒步骑士”之上再增加 5%的总血量。

解锁条件：

**快射 (quickdraw)**

简介：在远程武器当中减少 1 点 AP。

**回避 (sidestep)**

简介：增加 10%几率躲避敌人攻击。

解锁条件：

**响尾蛇 (sidewinder)**

简介：在侧翼时，消除你的防守惩罚。

解锁条件：

**快速潜行 (speedcreeper)**

简介：在潜行时，加快移动速度。

解锁条件：

**坚定立场 (stand your ground)**

简介：获得这个天赋就不会被击退。

解锁条件：

**快腿 (Swift feet)**

简介：增加移动时的速度。

解锁条件：

**厚实肤质 (thick skin)**

简介：增加基本装甲 5 点+徒步骑士×2。  
解锁条件：

### （volumable mage）

简介：不会变成哑巴。  
解锁条件：

### 渡过难关（weather the storm）

简介：增加徒步骑士 10%的魔法抵抗。  
解锁条件：

### 雨衣（weatherproof）

简介：免疫一切自然影响。  
解锁条件：



## 三、游戏攻略部分

### 1.塞西尔主线：神秘的凶手

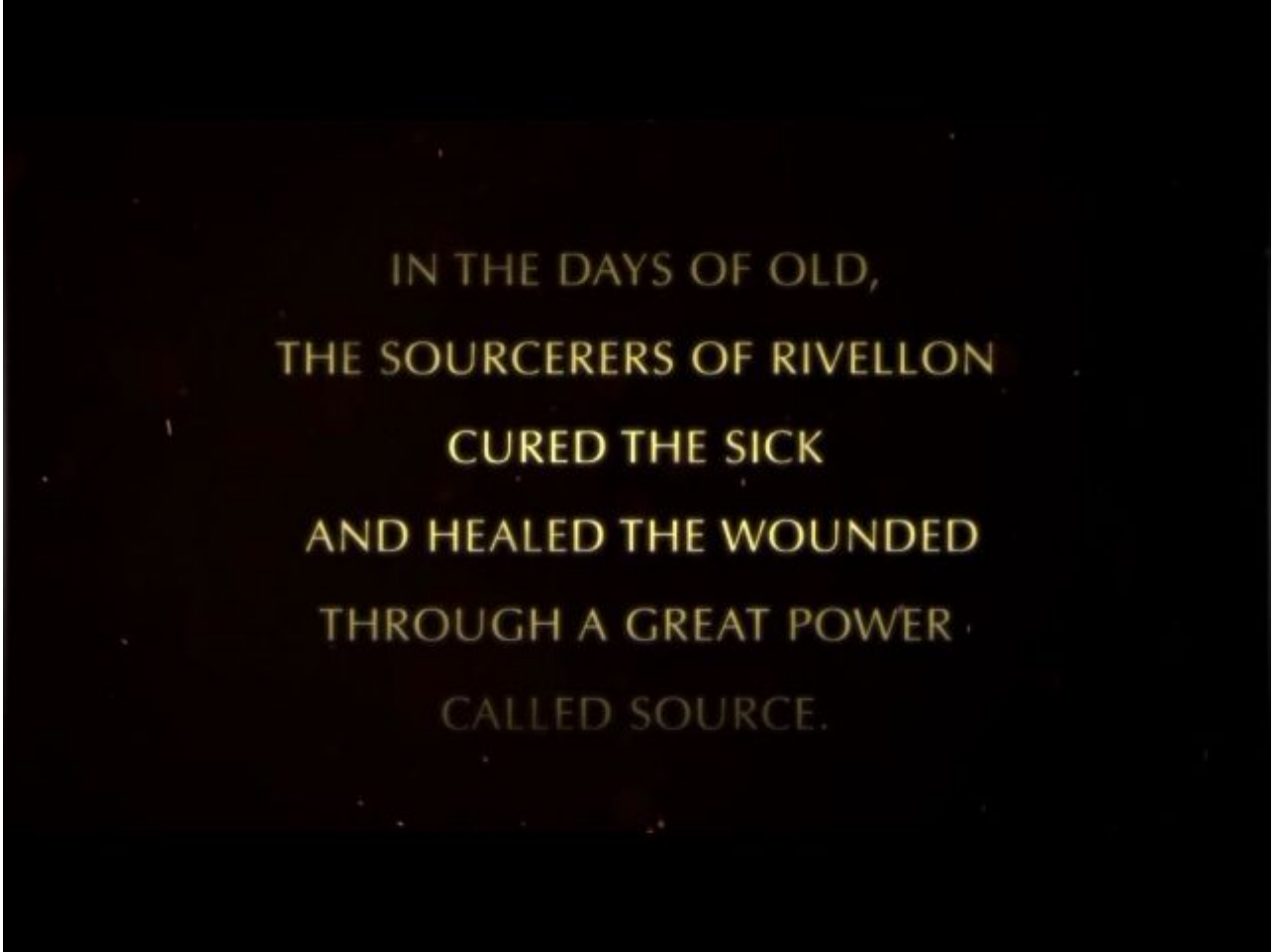
注：此处包含2个支线任务，分别是“桥梁士兵”与“与兽人在海滩上战斗”

前言：过去，里华隆的源者利用“源泉”给世人治病疗伤，然而可怕的黑暗降临大地，而

源泉也被永久污染了。源者曾经是救人于水火，如今他们只懂得破坏，疯狂已经占领了他们的灵魂。

少量勇敢的源泉猎人屹立在里华隆当中，而黑暗的力量则试图摧毁他们。

然而，无论哪儿有源泉出现，哪儿就会有源泉猎人。



IN THE DAYS OF OLD,  
THE SOURCERERS OF RIVELLON  
CURED THE SICK  
AND HEALED THE WOUNDED  
THROUGH A GREAT POWER  
CALLED SOURCE.

剧情：一名水手示意在船舱内的源泉猎人上到甲板与船长见面，船只已经接近了塞西尔海岸。海岸上的城市充斥着死亡，但是这名源泉猎人依然打算追捕“那名凶手”，此时兽人的舰队也在塞西尔的海岸停泊…





<http://bbs.3dmgame.com/>

step1. 两名源泉猎人罗迪克和斯嘉丽登上了沙滩，然后朝北面的道路走去。走上石台阶时会遭遇到4名未辨明身份的魔法师，他们会留下一人然后召唤出3只诅咒仆人，使用巫师火球，然后剑士上前砍击就可以轻松除掉敌人。



step2. 提示会告诉玩家北面有一个副本，而且说里面有宝物，实质上有用的东西少得可怜，所以不要随意使用武器敲打被锁上的宝箱。因为敲打宝箱的锁对武器的磨损是非常大的，而且游戏开场难以找到替代品武器，所以进去游走一下就好了。



step3. 在一条木桥上，看见两名昏庸的士兵，他们喝醉酒了，为了前进只好与两人发生战斗。

一人是战士另一人是弓箭手，先让法师向两名敌人喷洒汽油，然后使用火球术攻击汽油，那么就会将两人点燃，然后剑士主攻战士。

或是选择更为和善的话语，这两名士兵就会带领着斯嘉丽和罗迪克前往塞西尔城的悬崖去（为了见巫师）。





step4. 去到城镇门外，一艘兽人船只搁浅，一只萨满、一名箭手、两只巨兽人登陆了。

先别冲下山与他们交战，等待他们往内陆走去，就会与塞西尔的士兵发生冲突，当双方消耗差不多，再插手。

巫师可以在山上投掷火球，剑士就留在山上使用治愈技能为自己或巫师恢复 HP，当有敌人走上山就负责除掉他们。

step5. 击败兽人后，巫师阿尔胡要求斯嘉丽、罗迪克前往塞西尔军团总部见面，继续详谈杀死杰克的凶手。

塞西尔军团总部就在塞西尔成的东北部。



step6. 到达军团总部后，巫师阿尔胡向斯嘉丽、罗迪克介绍了军团长奥利斯，他就处于军团总部一层的办公室当中。

奥利斯会建议斯嘉丽、罗迪克先去到酒馆的犯罪现场调查一下。

在军团总部二楼有一只研发弓弩的猫（它是由人变成的）。



step7. （进入酒馆前，会领取到“传说5人组”的任务）到达酒馆，在这儿罗迪克、斯嘉丽就会遇到第一啷一起合作的NPC—马黛拉（大剑）。

有了她，要开拓塞西尔城北部郊区从此时才正式开始。





step8. 进入到酒馆，直接往内部走去，就能去到之前犯人行凶的位置，与那儿的一名守卫对话。

然后进入到房间内，房间的一股能量与源力猎人产生了共鸣（如同星石），然后在房间内的宝箱中寻找找到一封“情书”。



step9. 去到纸扎店（就在小墓园附近），与罗伯特对话，罗伯特是负责殡葬服务的，所以他清楚杰克的尸体的下落。



step10. 然后去到墓园，如果先前已经找到铲子的就不必再寻找，而这次在地图上会显示出铲子的具体位置，可是墓了根本没有尸体。



step11. 再次回去纸扎店找罗伯特追问杰克尸首的下落，实际上咱先忽略他，去到店内落到下层，拾获罗伯特的一本名册，然后再跟他对质。

剧情：故事发展到此时此地，出现了4个杀害杰克的疑犯。

镇长塞西尔、军团团长奥利斯、医生学徒伊芙琳和杰克的妻子埃斯梅拉达（她也是在酒馆内，她还辩解自己并非凶手），结合传奇5人组的任务，杰克这宗谋杀案变得更扑朔迷离。





step12. (但很快就有人露出了尾巴) 此时去拜访一下那个使用星石的医生学徒伊芙琳，发现她已经离开了医馆，与伊芙琳的师傅 Thelyron 对话，他会告诉斯嘉丽他们，伊芙琳离开时太松忙以至于留下了她的随身小包包。就在病房内能够拾获这个包包。

除了伊芙琳的钥匙，还得在病房的柜子内找到一个咒语（此咒语必备，否则去到北部沙滩也是煞费心机）。



step13. 在包包内发现伊芙琳住所的钥匙，然后前往伊芙琳的家，然后搜刮她家

两道门之间的书架，翻阅当中的一本书，获悉伊芙琳的秘密实验室的所在位置。然后前往该实验室。



step14. 这个实验室就在北部的沙滩上，从塞西尔城东门离开，一直北上。如果已经进行了北部的支线任务，那么此时就不必再对付大量的不死尸军团。然后进入到支线任务“传奇五人组”对付该任务 BOSS 机械人所在的洞穴之中。然后从洞穴的另一个出口离开，往东面的沙滩走去。





step15. 接着这一步骤虽然有些简单，但非常必要。  
已经到达了海滩上，但是任务并没有被激活，那么就要往难免的碎石滩之中漫步、搜索，直到未被操控的伙伴说出这里就是目的地为止。



step16. 然后使用从伊芙琳家中抽屉中获取的咒语（在物品栏中使用），借此能够显露出她的实验室。



step17. 刚进入到伊芙琳的实验室，马上就遭到一名教徒，他会立即给一群兽人通风报信，使用箭手罗迪克将其迅速射杀（只要此教徒无法报信，那么兽人就不会攻击我方）。

随后搜刮附近的尸体，以找出一条钥匙。



step18. 更深入内部，会遇到更多教徒，但是他们的血量非常的低。杀死他们然后进入到更下层，在那儿真正的考验才开始（因此血瓶、装备要带足）。





step19. 如今要面对的是伊芙琳以及十多号教徒，而伊芙琳自身也能召唤出不死尸，这些不死尸自爆还会释放出毒液。

建议就是找一人学会了“不死尸技能”然后俘虏他们来对付伊芙琳。

硬着头皮去打的话，也可以先远程攻击，因为不死尸靠得也蛮近的，他们自爆时会互相波及造成伤害，当然，这种方法也难以撼动不断召唤出不死尸的伊芙琳。对战的场地当中有一个高位，在那儿可以得到喘息的机会，不死尸会靠近，但他们不会走上来，而伊芙琳更加不会靠近。



step20. 最后，罗迪克他们见到了已成为不死尸的杰克，与之对话得知真凶是谁——白魔女，以及了解到为何伊芙琳要复活杰克。  
(主线任务 01 完结)

## 2. 西尔支线：学徒与石头

塞 step1. 前往塞西尔城东北面的医馆，先与医馆馆长对话，他会告诉斯嘉丽、罗迪克如今医治病人的重任都交给了他的学徒伊芙琳去处理。



step2. 进入医馆右侧的病房，伊芙琳会呵斥斯闯进来的斯嘉丽、罗迪克。但她很快就平息，与她对话了解一下病人的概况以及她所用来治疗病人的魔法石。  
对话完毕后，就打算离开，可是伊芙琳突然尖叫，说是治疗石闪出了奇异的光芒，这些光芒如同落雷般击打在斯嘉丽、罗迪克身上，然后两人随即昏迷过去。





step3. 当醒来后，两人去到了一啊神秘的空间，在他们眼前是一名叫作吉克咋可的地精。他对两人的遭遇并不感到陌生，因为他也是之前遇到过星石失控时间，因此他被困锁在这个空间当中。

使用房间中部的望远镜，眺望一缕蓝色的能量往远处的漩涡流动，当离开望远镜时，房间南面的传送点就会被激活。





step4. 三人一同进入传送点，前往“时空的尽头”，去到北端会看见“编时者”，她希望斯嘉丽、罗迪克能够协助她寻找星石（就可以开启更多的传送口），然后重新编写时间的历史，避免时间被空虚所吞噬。

这里要让斯嘉丽、罗迪克，分别与编时者对话才能完成任务，切记不能在对话完成之前，让任意一名主角四处游走，否则会出 BUG，那么另一名角色以后都不会跟随行进！





step5. 对话完结之后，发现屏幕右侧会增添一咽传送卷轴（这是编时者所赋予的），使用传送卷轴再次返回到塞西尔。



step6. 回到了塞西尔城，利用小金字塔就可以寻找出星石的下落（联机时进行此任务比较麻烦）。

第一块星石，先去到主线任务神秘的凶手当中酒馆的凶案现场就可以解锁“英雄殿”，在那就会找到一名伙伴（暂时不会加入）和星石。



step7. 去到塞西尔城外东部的火炉场，这里的土壤全都着火了、敌人也是满身是火。  
沿着道路前进，经过岩浆怪，此时游戏就会解锁“Living quarters”。

注：此任务正在完善中，敬请期待！

### 3.塞西尔支线：着火、着火、着火

step1. 刚进入塞西尔城（东南角）的码头上，就会发现一群水手正在对一艘船进行灌浇扑救。  
这艘着火的船需要“限时”扑救大火，为了延缓之计，使用骑士的怒吼为各位参与救火的水手鼓劲，浇灭的速度会略微加快。



step2. 这个任务没有过多的提示，也无法询问参与救火的人员，但是从他们口中得知他们需要更多的水桶。  
在码头周遭的水桶都是不能拿取的，而是去到西北面山头住宅区西面的锻造场，或者是中部的房子旁都会找到水桶（这个水桶底下还藏了一啷宝箱的钥匙）。





step3. 前两个步骤只是延缓之计，要扑灭船货就需要在塞西尔城的各处搜集魔法一雨之卷轴（跟 NPC 对话，选择对话框左侧第二个小按钮，就可以与 NPC 交易，看看他们有没有售卖“雨之卷轴”）。



任何一名角色都能够学习雨之卷轴，然后使用雨之魔法浇灭大火(其他任何魔法、任何攻击都会伤害船只，一旦船只遭到人为破坏，水手就会奋起而攻)。



## 4.塞西尔支线：精灵与兽人的世仇

step1. 去到塞西尔城西北部的城墙附近，会看见一名叫作伊高兰迪尔的精灵。与兽人的过节，伊高兰迪尔希望留在到达他家之后再细说。他家就在蟹王酒馆二层。





step2. 去到蟹王酒馆从楼梯登上二层，然后进入到一间打开门的房间内就可以与精灵伊高兰迪尔对话。

此时得知原来伊高兰迪尔想罗迪克等人去杀死维多利亚，她是一名女兽人，如今身处镇长塞西尔办公室二层的图书馆内（她之前与法师让结伴在图书馆中阅读）。据伊高兰迪尔所言，维多利亚曾杀害他全家老幼。



step3. 如今去找维多利亚（身处镇长塞西尔办公室二层的图书馆内），希望她交出护身符以捏造维多利亚已死。

也可以将维多利亚给杀死，直接夺走护身符（主要是因为后续任务之中，维多利亚会攻击我方，如果提前杀了她，就不必之后留有后患）。



step4. 然后返回伊高兰迪尔所在的房间，告诉他维多利亚已死，也可以再告诉他以后将伊高兰迪尔给杀了。



step5. 又或者是告诉维多利亚，还有一个办法收拾伊高兰迪尔，也就是让军团将他给关入大牢。

将扒窃技能升至 2 级以上，然后从伊高兰迪尔身上盗取血之护身符，将它交给守卫，然后回去伊高兰迪尔所在的房间，看着他被军团给带走。

接 着 回 去 告 诉 维 多 利 亚 。





## 5.塞西尔支线：鬼魂哲学家

step1. 往塞西尔城北部的小坟场走去，会看见一条犬对着几咽坟头在狂吠。先去到坟场右侧拿来一个铲子。



step2. 铲开小狗正在对着的坟头，就会跑出来一咽骷髅兵，这只骷髅兵攻击力以及血量都要比之前所遇见的要高得多。

幸好小狗跟一名拜祭的女士也会出手相助，主要是让他们这两个 NPC 去打，以免使到罗迪克或斯嘉丽死亡。

（哪怕保住小狗、女士的性命也不会得到任何奖励）





step3. 然后挖掘刚才跑出骷髅兵的右侧土壤，忽然就会跑出来一只幽灵，他就是大哲学家纳里斯。

他向罗迪克、斯嘉丽讲述了死亡的意义，然后他需要罗迪克、斯嘉丽论定纳里斯的死亡（到底是救赎还是摧毁），一定要说一些讨好他的话，不要让他沮丧。

一旦纳里斯沮丧，他就会失望然后消失。



step4. 如果女士还未死的话，最好就别挖开坟场正中央对着城墙外的土壤，那是她挚亲所埋葬的墓，她就会立即变为敌人。

但是里面也没有什么有价值的东西，所以最好别乱挖。

然后挖开拿到铲子旁边的突然，会发现一条地道。



step5. 这条地道呈逆时针旋转 90° 的“T”字，唯有中部走廊和左侧的分岔口出现敌人，共 3 批。

敌人数量都非常多，但可以事先使用远程角色射击敌人附近的油桶、油迹，先削弱敌人（或除掉敌人）然后再进入战斗。

地道有四个出口，右侧的出口就是通往小墓园，左上方的出口是通往塞西尔城北郊区（这儿敌人扎堆而且实力强劲，最好先别去这儿），左下角的出口是去到一囷赛西城的小绿地，在那儿可以搜刮一囷宝箱，右下方的出口是通往一囷机关地下室，没有找到钥匙和抗火属性装备，就建议不要去。



## 6.塞西尔支线：会说话的神像

step1. 前往塞西尔城中部偏右、嘉年华东南面的一处废旧住宅内。

在这儿会看见一名乞丐，与之对话，给予他第一次10金币、第二次1金币，那么乞丐就会说出他落魄的缘由全因一囷会说话的神像（这个神像据说是教这个乞丐飞翔之术）。





step2. 去到塞西尔城城北部由10名敌人所守卫的洞穴入口前（这片地区布满毒液、火焰，要小心绕行），先把野猪给杀了，它死后会发生毒液爆炸而波及到其余9名敌人。

进入到这个洞穴之中，就会遇到“传奇五人组”曾对付过的机械人（对付它的详细办法，请看下文）。



step3. 击败了机械人之后，从洞穴的另一个出口离开，然后一直往西走，最终就会遇见4具会说话的神像。



此时需要具备水元素魔法（右上雕像）、电元素魔法（左下雕像）、毒元素魔法（左上雕像）和火元素魔法（右下雕像），每使用一式魔法，就会出现一只恶魔（不要同时释放出来）。



step4. 这些恶魔都得用克制其属性的元素去攻击，效果特别明显，使用无属性的物理攻击也可以，只是伤害量较低。



step5. 击败恶魔之后，捡起北面的钥匙就可以进入到神像所守护的洞穴内，见到了那名被封印的巫师—贝雷佳。  
此时深得两名女子的爱戴，而且贝雷佳亦特别自负，如今门外的雕像恶魔被除掉。



## 7.塞西尔支线：偷鱼贼

step1. 前往塞西尔城北部的市集，在市集左手边有几嗰商贩在讨论一些事情，只要靠近一名叫作罗宾的女士就大吐苦水。

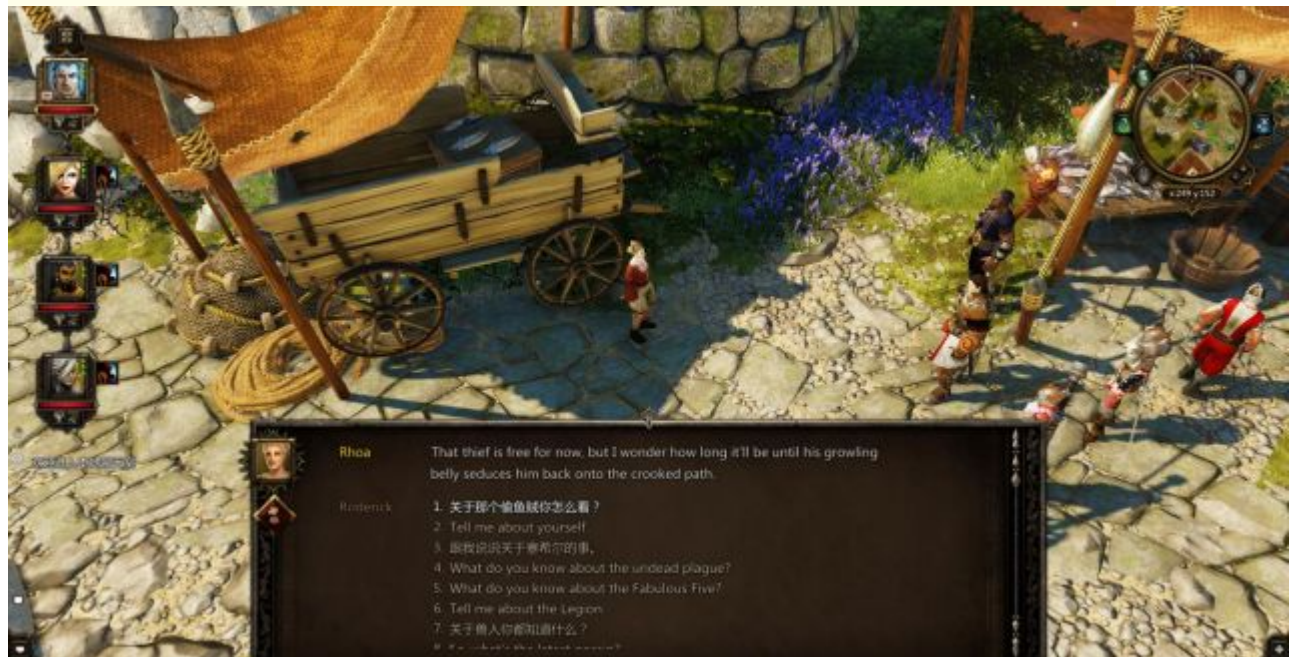
在这个危急存亡之秋，人们已经不守规条，所以她希望罗迪克和斯嘉丽帮忙找出偷鱼贼。





step2. 其实这名偷鱼贼一早就出现了，因为当时鱼贩罗宾并不在店旁，所以那人就付了钱，然后打算把鱼拿走，当时就可以告诉他不妨多等一会儿免除不必要的争吵。

（可以咨询身边市民的意见）



step3. 过了一段日子后，会有士兵来问你，如果想让那人坐牢的话，就告诉士兵他这行为就是盗窃，那么那人就会被送进监狱。





## 8.塞西尔支线：教堂中的士兵

step1. 这任务是其中一个从奥利斯那儿获悉的一个调查，他之前派出一些士兵前往塞西尔教堂，可惜归来的人只有两个，其余都变成了不死尸。

这座教堂虽说是叫塞西尔，但是它并非是在塞西尔城内，而是塞西尔东北面相当远的破旧教堂。（要前往这儿要经过火炉场（这儿整片土地都在燃烧），可以不去）。



step2. 从塞西尔城东北门出发，马上就会来到火炉场，别招惹里面的敌人，安心沿着没有着火的街道往北走。



step3. 去到北面一片绿油油却又有点幽暗的草地中看见墓园疯子，他起初的话语相当平和，但后来他完形毕露，召唤出 18 只炸弹兵。

看似阵容鼎盛，但是只要分别对三个方阵中其中一只炸弹兵射去一箭，造成的大爆炸就会将 18 只炸弹兵给全部除掉。

罗迪克与斯嘉丽的站位要靠近中部，那么就能够避免受到爆炸的波及。



step4. 墓园疯子比想象中要疯狂，他会自个儿增添破城锤 buff，所以先让骑士使用鼓舞，增强了体力和敏捷也能够在一定程度上防止被墓园疯子给推倒。

然后以其人之道还治其人之身，使用骑士的破城锤推到墓园疯子，然后狂砍他 2 个回合即可。





step5. 去到墓园疯子所在花园东面的墓园之中，会看见有四只如同哲学家纳里斯的鬼魂在游荡，他们告知斯嘉丽两人，他们是被某种魔法所关锁于此。在他们身旁的一些墓室需要特殊工具才能打开，暂时还无法开启。



step6. 沿着墓园的路径往南走就可以去到教堂的正门。  
靠近大门时，需要与神像守护者进行猜拳游戏，守护者赢一次能够获得5分，玩家赢一次只会获得4分，满分为10分。  
也就是说，玩家只能够输一盘。



step7. 一旦输掉猜拳游戏或者是主动放弃就得与四只石像守护者对战，石像守护



者防御力强劲，不同的砍击对其无效。  
最好使用爆炸箭（元素）或者是毒箭（元素）对付他们。

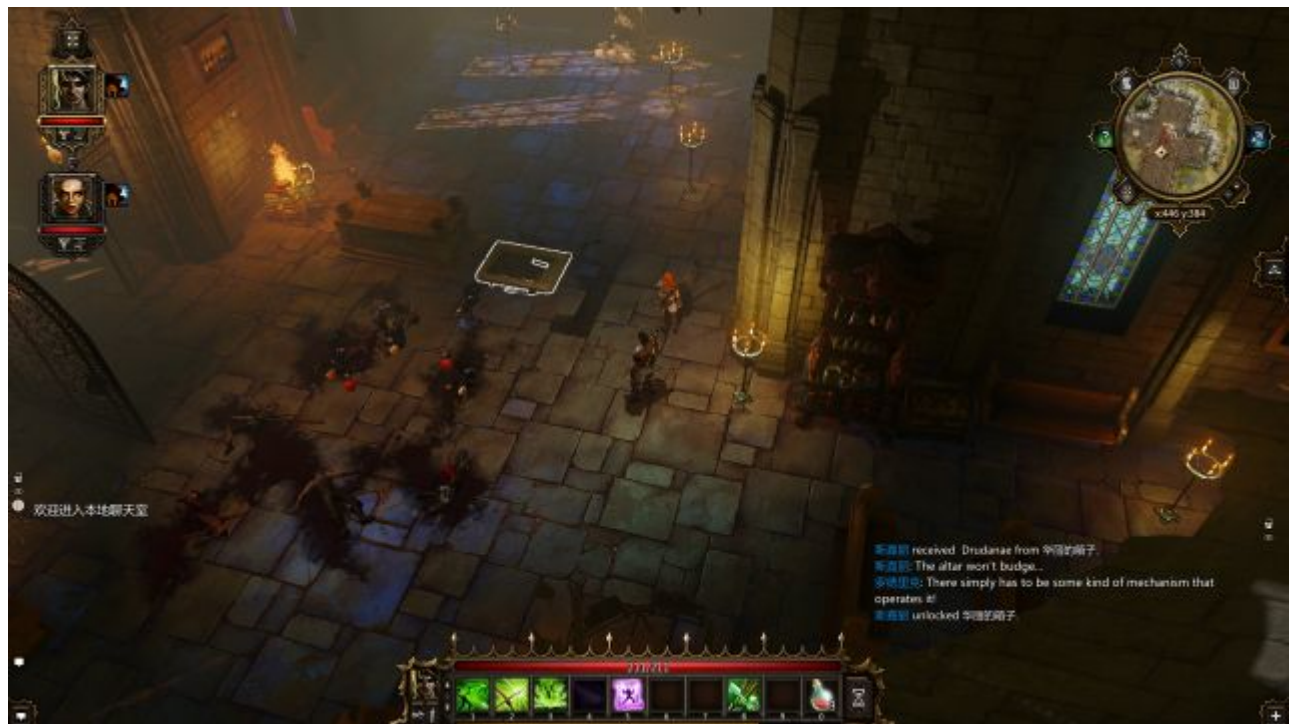


step8. 击败石像守护者后，教堂的大门就会开启。  
进入到教堂中部，就会看见与之前拦截斯嘉丽他们那帮巫师装束大致雷同的人，  
这帮人虽然会使用魔法，但也不经常用，反而是更多使用匕首攻击。  
而作为他们的领导人，却钻进了中央的石棺内。



step9. 击败敌人后就得找出进入石棺的办法。

在教堂左侧走廊、右侧走廊和正中央走廊左、右侧各挂着一幅画（共四幅），触碰画框，画就会升起来显露出一啷按钮，把四个按钮都按下，那么中央的石棺就会移开，一条通往地底的密道出现了。



step10. 沿着密道进入到地底，北面的走廊有一道结界，而在结界前有一个石台，石台上需要一个六边形的道具才能开启。

因此斯嘉丽、罗迪克需要外出寻找这个六边形道具，这个道具是在击败伊芙琳后，就会获取。





step11. 穿过屏障就会看见中毒并且垂死的 thelyron 和已变成不死尸的杰克。thelyron（伊芙琳的师傅）透露出，他受到一个地下组织的指示，让他唤醒巴克斯。

因为那名神秘女子向 thelyron 展示血石的强大威力，所以他才倒戈，而杰克马上出面指责 thelyron。

注：不死尸杰克会赠予源力猎人一条项链，这条项链千万别卖了，因为它可以用来打开源力之王的房间。



step12. 事情进一步扑朔迷离，然而还有一个坏消息，因为 thelyron 前往这个教堂时，之前一些被罗迪克等人所杀死的食尸鬼（灯塔）、骷髅男爵、机械人全都会出现在北面的房间内。

刚进去以后，使用让远距离冰封机械人，在不进入战斗状态的情况下将其击倒。在北面是骷髅男爵，西面只是一名箭手，东面则是食尸鬼，将他们聚拢以后，让释放暴雨让他们迟缓，然后使用冰封或电击。



## 9.塞西尔支线：惊悚协定

注：包含支线任务“在灯塔中失去挚爱”和支线任务“螃蟹 VS 骷髅”。

step1. 前往塞西尔城西面郊外，途中会遇到两波骷髅兵，分别是道路南面和道路北面，南面的敌人，可以引诱他们走进中部着火的地面削弱他们。北面的敌人可以攻击他们周遭的爆炸桶除掉他们。



step2. 去到塞西尔郊区西面的悬崖前，看见马里萨斯和露西亚这两名护送奥达曼考古学家的士兵，他们告诉斯嘉丽、罗迪克奥达曼已经死去了，斯嘉丽、罗迪克都不知道如何回禀奥利斯。他们还说到在前方有一座被鬼魂、不死尸所占领的灯塔，





step3. 在灯塔下会看见勋章队长（一条巨虫似的丧尸）率领着一群骷髅弓箭兵。先让箭手射击骷髅弓箭兵身边的爆炸桶，除掉一部分杂兵。



step4. 勋章队长会吐毒液，所以最好备上毒液抵抗的装备或者是带上消除负面状

态的草药。

以远距离击败勋章队长，那么他死后自爆所迸溅的毒液将不会伤及到斯嘉丽、罗迪克（如果之前受过伤，有可能被炸死）。



step5. 进入到灯塔内，打开灯塔的地板进入到地窖，会看见一具鬼魂—山姆森。这个山姆森在世时犯了一个错，没有给灯塔点亮，导致一艘小船沉没在巨浪之中。后来她的妻子与他的好友出轨，所以他狠心杀害了妻子，因此山姆森的灵魂就被束缚在灯塔内。

山姆森透露了些许关于杀害杰克凶手，但也无所用处。

在地窖当中的骷髅当中插着一把橙装的大剑，给骑士用就最好。





step6. 返回到马里萨斯和露西亚两人身边交代灯塔的细节，如果罗迪克他们把在灯塔的亲身经历的一切告诉两人，他们会回去奥利斯那儿邀功。

为了保障自己的利益，可以抢先回去军团总部，给团长奥利斯说明一切，那么马里萨斯和露西亚马上就会被判以牢狱之灾。

如果不告诉他们真相，他们会主动进入到灯塔内部，而奖功就归他们。



step7. 因为之前受到山姆森（灯塔内的鬼魂）的请求，那么就回到塞西尔城寻找他的爱人。

在塞西尔城西南门附近，在靠近塞西尔城海港的位置，在那儿会有兽人、人类尸体，地上还会有足迹，跟随着足迹就可以找到一群兽人部队。

从他们口中得知这场战役源于一只巨大无比的螃蟹。



step8. 首先会遇到一重电雾，左键点击（按住）附近的木桶，然后移至电雾中央，就可以堵住陷阱装置。  
其余的毒气机关，均以这个办法来消除。



step9. 兽人们会指出洞穴的所在，刚进入后，就会看见兽人与海盗正在交战。可以让他们鹬蚌相争或者是介入到战斗当中，然后搜刮海盗船长的尸体获得进入下层的钥匙。



step10. 在这场洞穴战役的附近有一个形似巨龙的位置，在那儿会有一条梯子可以落到下层。

此时会蹦出一只人形螃蟹 BOSS，但是它跟小螃蟹的体质一样，所以很容易就可以解决。

然后获取得到它掉落的项圈，这个项圈是用来完成支线任务“猫猫的爱”。

step11. 要进入隐藏的下层，并非从北面的铁门进入。

而是先攻击右侧墙上的画（不能摘除），画掉下后，会发现墙上的按钮，按动它并会发生太大变化。

按住 V 键或者是鼠标滑轮，然后旋转镜头，会发现右侧的墙角就有一个杆子，拉动后，西北角的杂物堆就会露出些微缝隙，可以从那儿爬到下层。



step12. 继续前进，就会看见体型更加庞大的螃蟹，它就是这次任务的 boss，它主要是使用水元素大范围魔法攻击（不过距离很短）。

另外还会出现一批小螃蟹，这些小螃蟹都很好对付，只需要留一人来对付它们就足够了，其余三人就负责对付 BOSS 螃蟹。



step13. 击败 BOSS 螃蟹后，就会看见山姆森的爱人，她已经变成了鬼魂，与她交谈，告诉她关于山姆森的一切。  
然后返回到灯塔，与山姆森的对话之中，可以决定让两人一同升天，又或者令到他们永生不见。

step14. 继续往螃蟹洞的内部走去，会发现前方的废弃港口有一个骷髅挡住了去路。  
需要在骷髅头对出的广场上寻找机关（每个机关都会伴随着后续影响，有好也有坏，所以要自备足量药水），骷髅头才会移开。

**注：确切能够一键移出骷髅岩石的按钮，就在东面楼梯下方草丛内的按钮**



step15. 骷髅头岩石移开后，会看见骷髅船长以及他的船员。



这个骷髅船长能够召唤骷髅兵，而且还能给骷髅水手鼓舞，所以先冰封他，然后让两名骑士狂砍他即可。



step16. 理论上击杀了骷髅船长，任务就结束了，但千万别忘记登上北面靠近岸边的海盗船，骷髅船长死后会掉出一条钥匙，可以使用钥匙打开穿上的宝箱或者是直接轰破宝箱，关键是要捡取“红石”（之前 thelyron 临死前，就是说神秘女向他展示了红石的威力）。



## 10.塞西尔支线：伤感的兽人

step1. 从塞西尔城的西门外出到沙滩上，会看见一名呆坐的兽人。  
上前询问之下，得知他的好兄弟在战争中阵亡，所以他也十分厌恶战争，所以他不会攻击斯嘉丽、罗迪克。



step2. 伤感的兽人告诉斯嘉丽、罗迪克，他兄弟有很多装备作为陪葬品，当中包括的盔甲和一咽石头，斯嘉丽、罗迪克将那个石头误以为是星石。  
当兽人诉苦完以后，他就会走到西北面的沙滩上继续呆坐，就在他原本坐的位置左侧，使用铲子铲开沙子就可以发现到他兄弟的尸体，里面的确是有盔甲，但没有星石（不要在兽人面前挖掘，否则会找来战斗）。





step3. 因为之前伤感兽人提到，他们一族持有一块特别的石头，极有可能是编时者需要的星石。

沙滩上的兽人主要有两批，一批处于西北面，一批处于西南面，前往西北面沙滩时，注意要绕行插着旗帜的位置，这些地方都放有爆炸陷阱。

对付西北海滩的兽人，他们人数非常多，但是他们周遭都有毒液桶和爆炸桶，击毁他们就可以除掉大部分敌人。



step4. 去到西南面沙滩亦一样，先攻击爆炸桶，除掉一批兽人弓箭手，然后再对付兽人步兵。  
最终在这两个营地当中亦无发现星石的踪影。



## 11.塞西尔支线：失踪的考古学家

step1.奥利斯所委派的任务之一，他早前派出一名军团考古学家前往塞西尔的古墓，这名考古学家就是去找消灭不死尸的方法。

前往塞西尔城北面临近悬崖的阴雨区，在其中一栋残壁当中会看见遭到围困的沃尔弗拉姆。

要前往这里并非容易之事，为了避开更多无谓的战斗，建议先进入到塞西尔城小墓园的地道，然后搭乘地道北面水井到达这里。





step2.在一所破烂的房子内可以找到沃尔夫拉姆。  
沃尔弗拉姆告诉斯嘉丽、罗迪克，他就是那名考古学家。



step3.遇到沃尔弗拉姆的右侧有一个入口通入地窖，这个地窖并非古墓，可以寻找沃尔夫拉姆的研究成果。

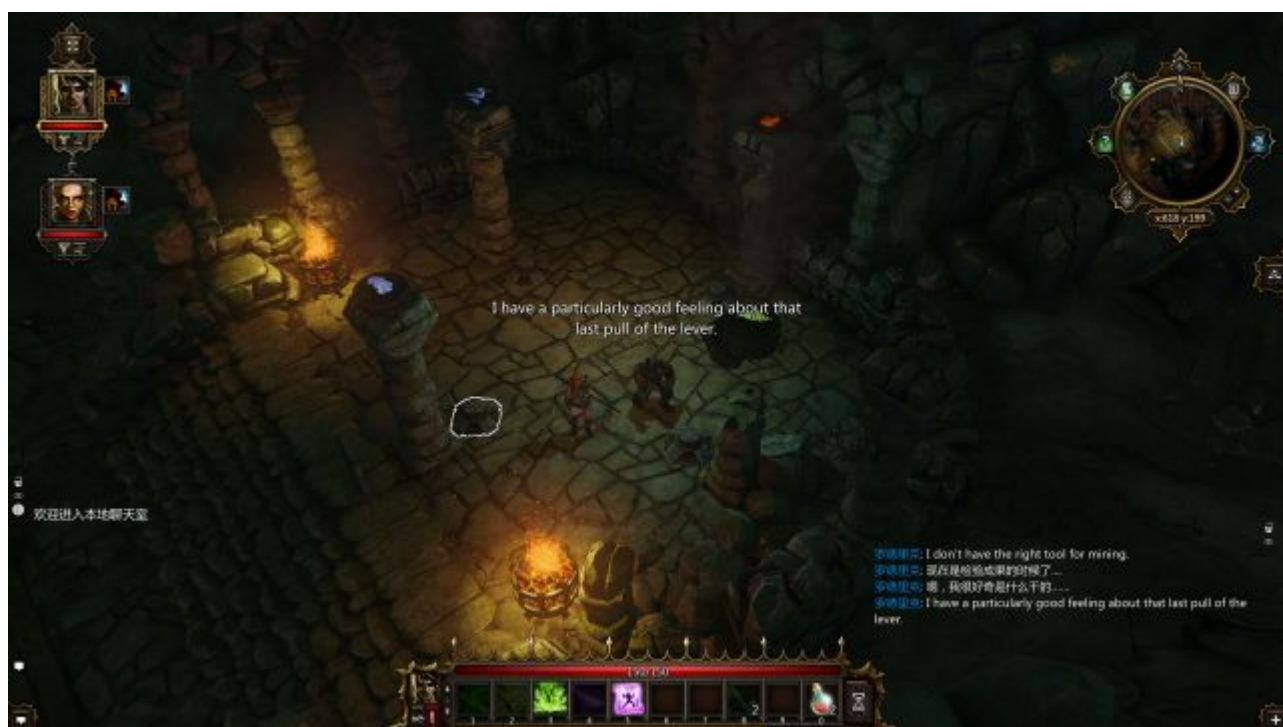


step4. 去到东北面的不远处，会见到地面上躺着军团的士兵尸体，忽然从地底下就会窜出不死尸。  
这儿没有爆炸物供玩家投机取巧，所以只能跟敌人硬碰硬。首先让骑士龟缩防守，由箭手负责主攻，当敌人被除掉大批后才让骑士冲前。



step5. 在这儿附近也会有一囷地窖入口，进入以后会发现四根柱子，这四根柱子下方的按钮需要按照一定的次序按动才会生效。





step6. 去到西北面的着火森林，收拾掉着火的敌人后，也会发现地窖入口，这里的地窖与 step5也一样，能够发现4根机关柱子。



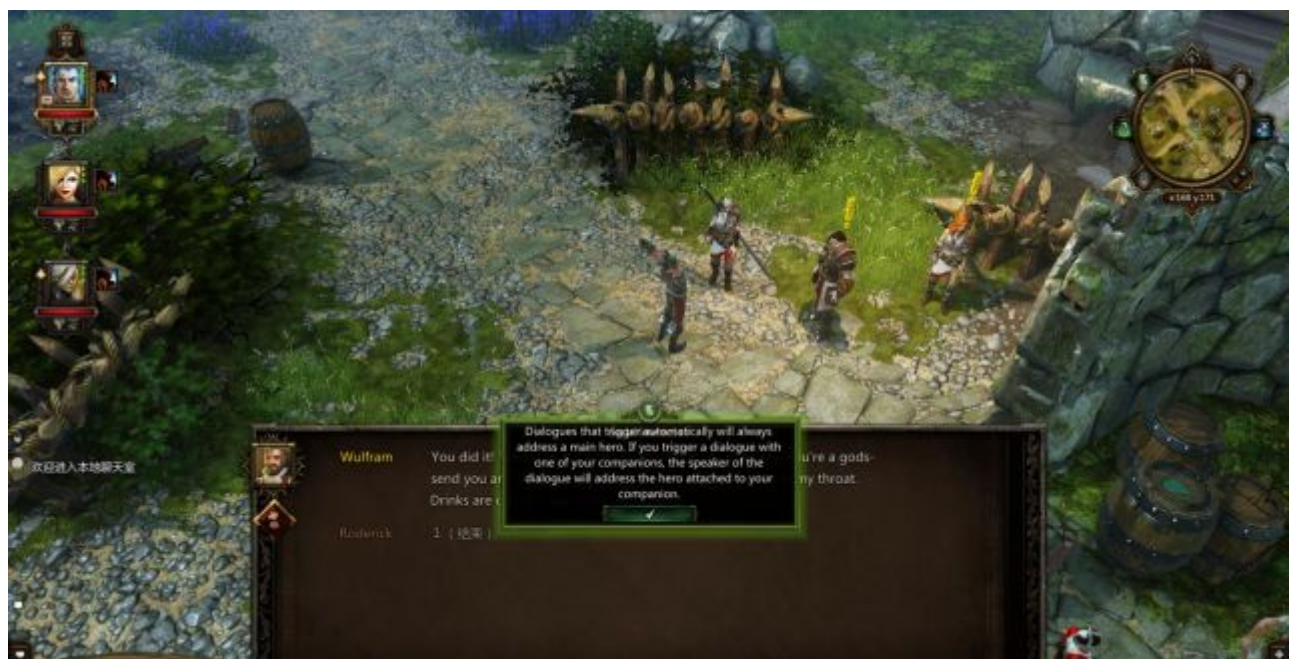
step7回去与沃尔夫拉姆对话后，他会要求罗迪克等人会送他返回塞西尔城。沃尔夫拉姆就会马上撤离，此时会有不死尸涌出，收拾两批不死尸后，直接就返

回到塞西尔城的酒馆，沃尔夫拉姆已经在那儿等候。



step8. 如果沃尔夫拉姆在回程中遭遇不测，那么就得增加一个步骤，就是要去禀告团长。

一旦是这个结果，将不会得到任何奖励。



## 12.塞西尔支线：塞西尔的魔杖

step1. 去到塞西尔城的镇长住所内，看见了镇长塞西尔和他的女儿。



塞西尔向斯嘉丽、罗迪克讲述了一把神奇魔杖的力量，这把魔杖的力量是源自于一些矿石碎片，但是被偷了。  
这很有可能与星石有关。



step2. 经过镇长的同意上到镇长住所的二层，见到了一名魔法师让和女兽人维多利亚。  
经过维多利亚的允许，斯嘉丽、罗迪克可以随意拿取镇长书架上的任意书籍。



step3. 后来塞西尔建议斯嘉丽、罗迪克去找海运商人柯腊德，他就在码头的南面

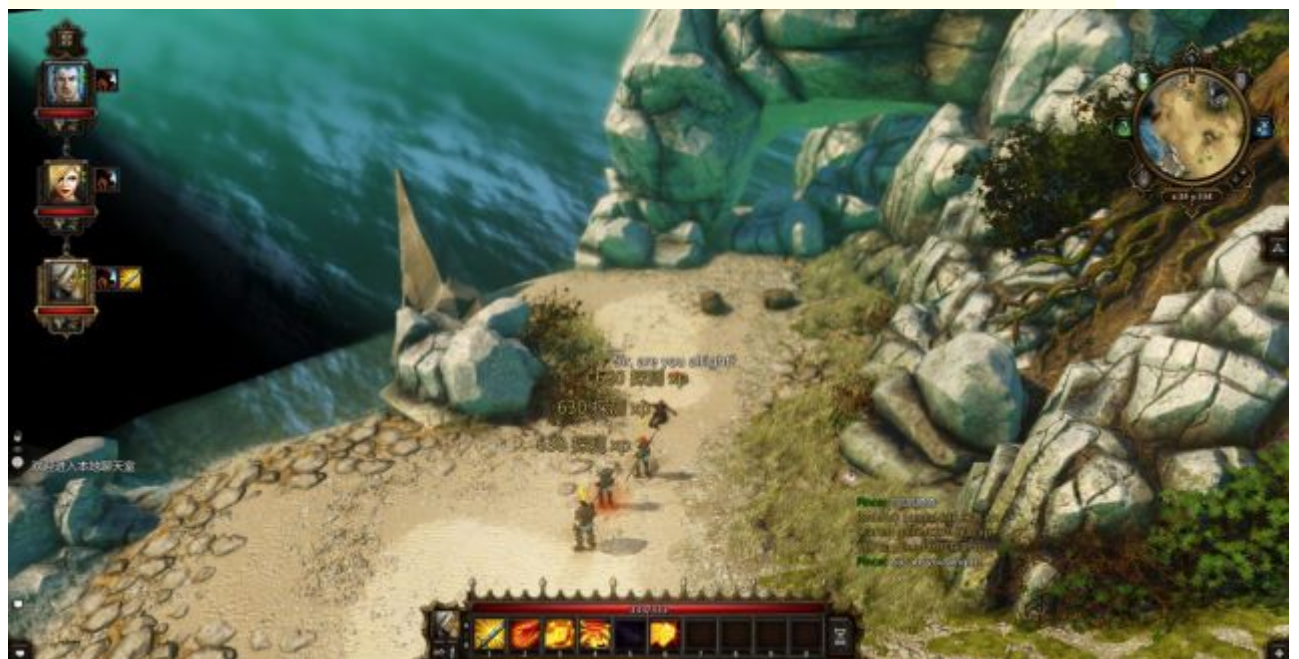
船上上，与之对话，他声称并不知情，转而从柯腊德的水手口中得知在兽人袭击塞西尔城时，一名叫作迪特玛尔的人手里像似拿着一些物品然后仓惶出城了。



step4. 迪特玛尔就在塞西尔城北部的隧道的另一端，只要完成了“传奇五人组”的支线任务就可以到达。

一旦到达隧道，就会遭遇到十名敌人和一个机械人。

离开隧道，去到附近的一个传送点，然后来到一片沙滩上，就会看见迪特玛尔与两名士兵在一块。





step6. 只要靠近他们，迪特玛尔就会主动攻击，那个叫山姆的敌人会隐身，但主要还是集中攻击迪特玛尔即可，击败他，他身上的魔杖就会掉下来。



step7. 之后可以选择是归还魔杖给镇长塞西尔，又或者是据为己有。



### 13.塞西尔支线：石柱谜题

step1. 在塞西尔城北部常年处于阴暗、暴雨的地带，一共会有两处地窖入口。  
分别拆开队伍，派两队人马分别进入到地窖内。



step2. 两个地窖中都会有四根石柱，云团图纹代表风、巨浪图纹代表水、绿叶图纹代表土、火焰图纹代表火。

在两处地窖的石柱前都会找到石碑，点击石碑可以查询到彼此按钮的按动顺序。  
绿地地窖的密码是地、水、风、火，那么就意味着石板地窖的密码就是地、水、风、火；

地板地窖的密码是水、地、风、火，那么就意味着绿地地窖的密码就是水、地、风、火；





step3. 按照绿地地窖秘密，石板地窖使用；石板地窖密码，绿地地窖使用的原则。最终启动了开关。

就会在两边地窖之中分别出现了敌人，击退敌人后，记得分别拾起巨型配饰、圆形配饰，然后分别进入到负二层地窖之中。



step4. 将刚才击败的敌人所掉落的配饰，放在中部两条分隔开来的走廊的石台上，那么屏障门就会被移出，然后就可以搜刮当中的宝物。



## 14.塞西尔支线：议员的妻子

注：此支线任务伴随着主线任务.神秘的凶手进行。

step1. 去到塞西尔城的一家杂货铺内，就会看见杰克的遗孀—埃斯梅拉达。埃斯梅拉达显得很无辜但是语气又很强硬，与之对话完毕后，在她没有看见的位置按 C 键进入潜藏状态，然后溜进柜台后方的区域。



step2. 然后（建议日常技能升级“开锁”）解锁埃斯梅拉达私人房间的门，然后在桌子的抽屉内找到一本名为“最佳凶手”的书籍。





step3. 紧接着落到地窖，寻找一把带血的小刀（也不算小了）。  
 房间内有一块大腊肉，将它从钩子上取下，就会发现一按钮，按动它就可以开启地窖秘密房间。



step4. 将小刀、“最佳凶手”的书籍和地窖秘密房间找到的证据拿去跟埃斯梅拉达对质。

埃斯梅拉达整个人都软了下来，马上调转枪头建议罗迪克和斯嘉丽着重“照顾”女 护 士 伊 芙 琳 。





## 15.塞西尔支线：传奇五人组

注：包含支线任务击败北部洞穴当中的机械人

step1. 在酒馆外有一名叫作曼杜斯的男子，他会主动上前与罗迪克和斯嘉丽对话，曼杜斯也属于这个传奇五人组的秘密组织，他希望罗迪克和斯嘉丽能够接下一个任务。



step2. 然后去与镇长塞西尔对话，他会告诉罗迪克和斯嘉丽具体的任务。在塞西尔城郊北部的一囷矿坑内，长期居住一只祸害百姓的机械人。





step3. 要去对付这个机械人，十分困难，所以连通之前加入的 NPC 马黛拉，而还要得去找第二名自愿加入的 NPC 让（水系魔法师，有了他，在火炉场几乎纵行无阻）。

这个“让”就是早前在主线任务. 学徒与星石当中，出现在镇长办公室二层图书馆的魔法师让！此时与之对话，让就会加入到阵型当中。



step4. 继续是从塞西尔小墓园的地道去到塞西尔城郊北部，过程中会遇到不少不死尸的抵抗。

有了盾战马黛拉，让她杀入敌阵然后使用凤凰之力就能够快速除掉敌人。





欢迎来到本地聊天室

多德里尔 获得 100 - 5 毒系伤害  
 多德里尔 was 打击 for 29 Poison damage.  
 多德里尔 gained 450 经验 ap.  
 多德里尔 gained 450 经验 ap.  
 多德里尔 is no longer 中毒

<http://bbs.3dmgame.com/>

欢迎来到本地聊天室

Armed and Dangerous: 为了... (已接收)

Armed and Dangerous: 获得了 645 xp.

Armed and Dangerous: 获得了 645 xp.

Armed and Dangerous: 被刺成了马蜂窝。

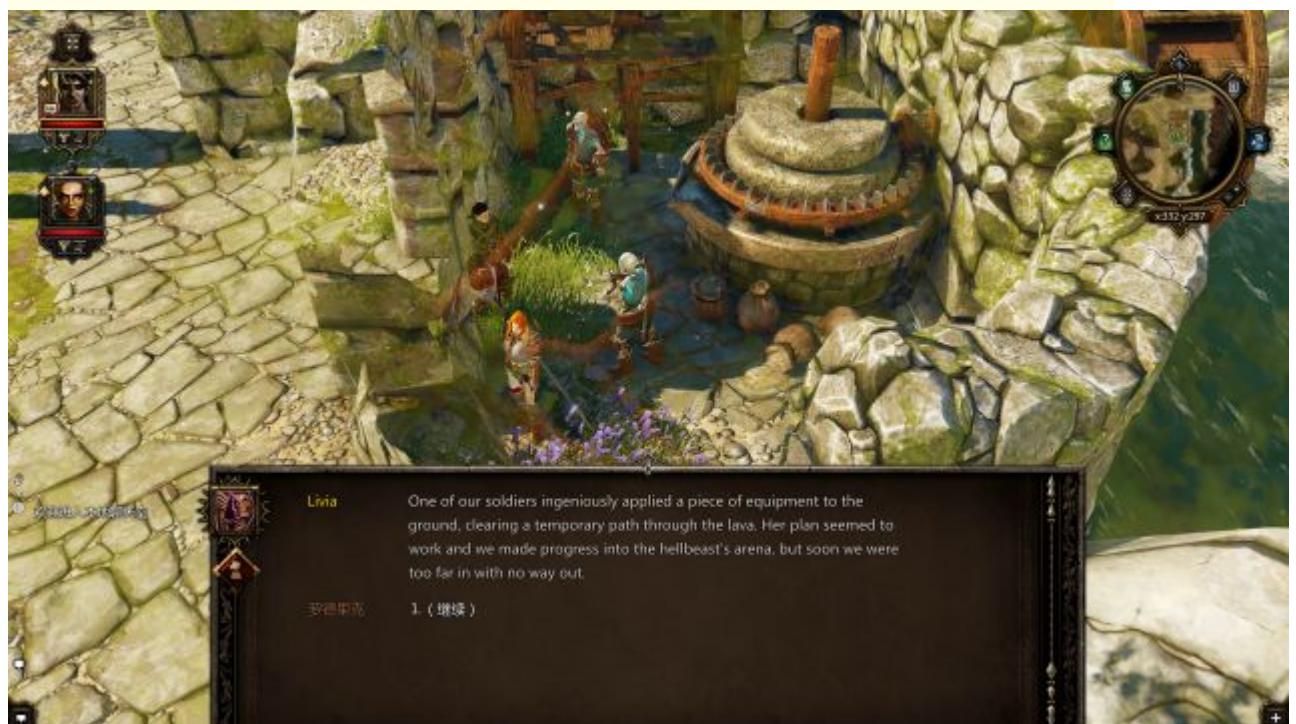
<http://bbs.3dmgame.com/>

step7. 然后回去禀告镇长塞西尔，然后此任务就会结束。



## 16.塞西尔支线：教堂不死军团

step1. 为了协助奥利斯调查不死尸的奥秘，奥利斯曾派遣出一队人马前往从塞西尔城东北门外的教堂，但这队人马后来查无音讯，奥利斯希望罗迪克去调查一下。由塞西尔城东北门离开城镇就会看见一啷水车，水车房内有两只不死尸。他们给罗迪克和斯嘉丽指出了目的地一废弃的教堂。



step2. 与他们聊天后得知原来两人都属于此前的派遣调查队，将此事告知军团总



部内的奥利斯，奥利斯虽然非常懊恼，但是这个任务也就此结束。

## 17.塞西尔支线：我确定，她是女妖！

step1. 在塞西尔城码头上有一个大型的军械库，去到军械库的东面出口，会看见2名士兵围住一名女兽人。



step2. 掺合进他们的争吵当中，一人认为此女兽人是危险因素，另一人则相信性本善。

挑选合适的对话选项可以救下这名女兽人或者是迫使那名偏激的士兵杀死女兽人。



## 18.塞西尔支线：思念尘世的牧师

step1. 前往塞西尔城郊废弃的教堂前会遇到一名叫作艾比的牧师鬼魂，询问他为何在四处游荡的原因。

他非常回味生前的一切，从他的语句当中，他以前经常与一只跟他一块乘船的猫聊天，所以去找到这只猫就可以了解艾比的过去。





step2. 那只猫可以在塞西尔的饭馆里看见，与之对话得知鬼魂牧师虚伪的过去。

step3. 然后返回到鬼魂牧师所在的位置，玩家可以选择揭发鬼魂牧师丑陋的人声，并与之对战（其他鬼魂也会参战）。

玩 家 也 可 以 选 择 放 过 他 。



## 19.塞西尔支线：守望兄弟

step1. 在塞西尔教堂南面不远处有一口井，井内有一名被拐走的孩子沃特，他的另外一个兄弟也曾经遭遇到这种境况。普通的营救方式无法救出他。



step2. 虽然没有好办法，但是再次与沃特（水井）对话，就会被传送至一个漫天飞雪的精灵王国当中。

再次与沃特对话，他就会告诉罗迪克他们，冰封之王用一个咒语将他封在这里，所以要获得冰封之王的咒语才能解救沃特，而且沃特也希望源力猎人也能够救出他的兄弟。

（因为冰封王国的城门都上锁了，所以暂且先返回到塞西尔）



step3. 只要完成“赫伯海姆主线：永恒之冬”击败了处于赫伯海姆北面城堡内的冬日之王，也就是要击败冬日之王。



step4. 击败冬日之王后，他所在的大厅会有四樽石雕像，在毒雕像旁边的墙上有



一个按钮，按动后就可以解除屏障。

选择答案是第五个“鲁里安”，一旦选错会被爆死，所以记得存档。



step5. 通过屏障后，会遭遇到一系列的机关，但只需要让释放暴雨，就可以轻松通过。



step6. 随后会遇到两扇铁门，直接将其红开即可。



step7. 进入到图书库内，在大厅的桌案上寻找一份叫作“精确传送的卷轴”，利用它就可以拯救沃特兄弟。

秘密图书馆内还有一个石箱，需要在塞西尔镇长家二层的兽女那儿购买一本魔法书才能解开石箱的咒语。











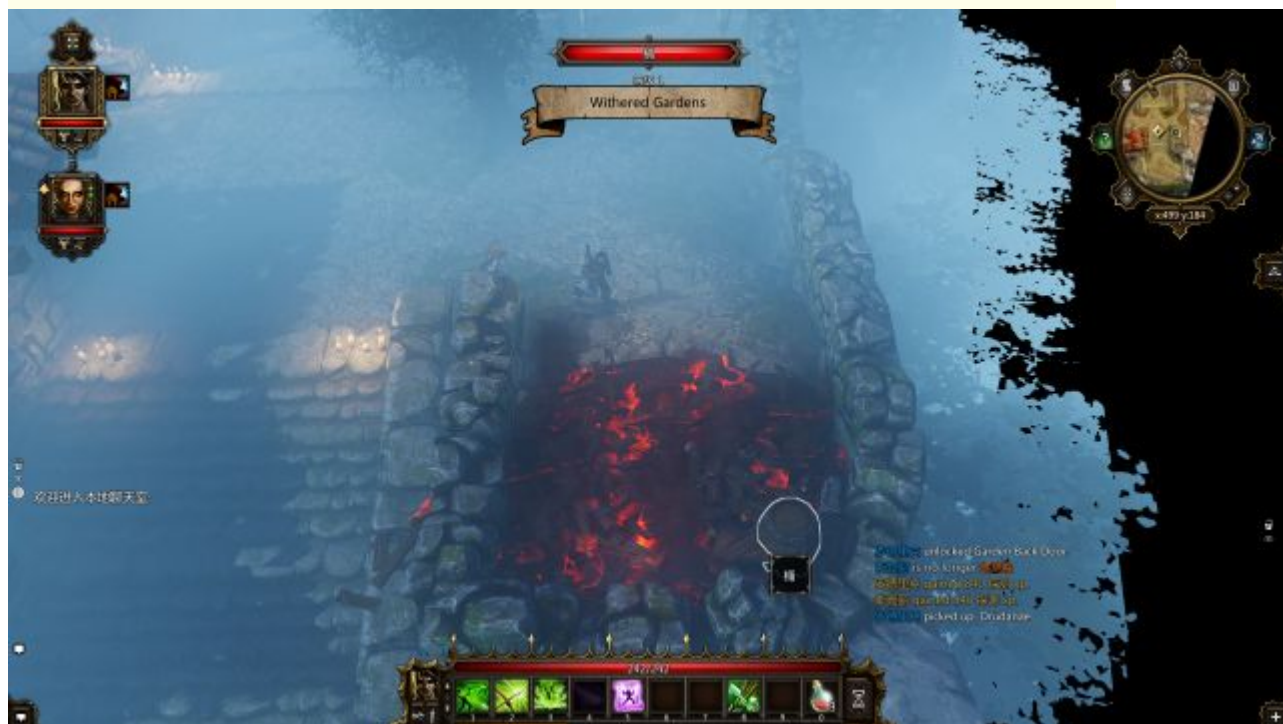
step2. 去到城堡西南面的平房旁，城堡的唯一入口是在其西南面山脚下。沿着平房的台阶往下走，去到望海台就会来到一个毒液池前，要去找骷髅王就必须淌过毒液池，所以最好所有通行的队员都佩戴上“毒抗”的装备，然后直接横穿过去即可。



step3. 沿着城堡右侧的台阶往上层走去，注意别踩中右侧的火炭，因为穿上了毒



抗的装备，而且这里的火焰伤害极高，只要轻微触碰就会马上死亡。



step4. 在圆台花园中解决4名相对孱弱的弓箭骷髅兵，让马黛拉和骑士斯嘉丽去收拾即可。



step5. 在城堡的天坛上看见了骷髅男爵·死亡丹尼克，他十分懊恼有活物居然闯进他的私宅内。

包括骷髅男爵在内会有7名敌人，先让我方团队往刚才的圆坛花园后退，引出杂兵，先除掉他们。



而且骷髅男爵的硬直抵抗相对较差，可以让骑士使用破城锤将其推倒，起码这样能够限制骷髅男爵1至2个回合活动。

对战结束后，需要让斯嘉丽、罗迪克两人相互交流一下。





## 21.塞西尔支线：鼓舞群众

step1. 去到塞西尔城中东部的嘉年华，就会遇见一名叫作雷金纳德的舞台表演者，他会介绍另一名发言人一头颅。

经过交谈后得知在观众席不断叫好的加拉格尔其实是由雷金纳德所雇佣的“假”观众。



step2. 然后往嘉年华广场的东面走去，就会遇见塞德里克，他那边却没有观众，塞德里克还知道雷金纳德那边的部分观众其实是雷金纳德“请来的观众”。因此塞德里克希望罗迪克他们能够帮助他贿赂加拉格尔，然后跳槽过来（需要以猜拳决胜负）。





step3. 然后回去于雷金纳德、加拉格尔对话，至于加拉格尔到底最后服务那一边就取决于玩家选择的对话内容。



## 22.塞西尔支线：猫猫的爱

step1.（首先要有角色学会日常技能“动物好友”，能与动物沟通）然后去到蟹王餐厅，在那儿会看见一只黑白虎纹猫——山姆。

它需要罗迪克等人查明，为何玛可欣（一只雌猫）为何不被它所吸引。



<http://bbs.3dmgame.com/>



step2. 然后去到图书馆，找到玛可欣，跟它对话得知，它（她）是害怕联盟不许再养猫。  
然后会去将此事告诉山姆（猫）。



step3. 因此山姆决定要盛装打扮，以表明猫猫在这里是有地位，不会被赶走的。  
因此就需要在支线任务“惊悚协定”当中（详情请看“支线任务.08 惊悚协定”），击败 BOSS 螃蟹（漆黑洞穴），就会获得猫猫项圈，然后将猫猫项圈赠予给  
山姆（猫



## 23.塞西尔支线：断头尼克

step1. 进入到塞西尔城西南部的沙滩（也就是“伤感兽人”所在的沙滩），去到尽头进入到漆黑洞穴内。

（前段部分的电雾机关、毒气机关，请参考“支线任务.08惊悚协定”）



step2. 然后在进入木板斜坡小门右侧可以找到一条钥匙，就可以打开小门进入到一条木板斜坡，此时要当心木板上的机关。

一旦靠近这些木板，机关就会启动。最好的办法就是利用木桶、木箱来堵住这些机关装置。





step3. 去到末端，可以看见几只炸弹不死尸，点燃他们身边的油迹，就可以免除战斗快速除掉他们。



step4. 接着会遇见一对已成鬼魂的父女，女孩希望罗迪克等人能够帮助她找回父亲的头颅。



step5. 之前在城里的嘉年华广场上有一人谈论过有一个会说话的头颅，回到嘉年华找出那人。

为了拿到头颅，事先要完成支线任务“鼓舞群众”。



step6. 但这个女儿父亲（头颅）并不相信罗迪克等人的说话，所以就要与之对战。只要战胜后，提着头颅返回洞穴，将头颅交付给女孩。



## 24.塞西尔支线：无船可归的水手

step1. 塞西尔城受到了兽人的袭击以后，一艘船上的三名水手以及他们的船只都受到了攻击，他们希望罗迪克等人能够帮他们一个忙。去到露天市集，就在圆形喷泉的附近，就会看见船长杰克，询问他是否愿意招募那三名水手，他会立马同意。





step2. 返回并告诉那三名水手，告诉他们可以投靠船长杰克。



## 25.塞西尔支线：汤姆，崇拜冒险之人

step1. 在镇长宅邸的一层，可以遇见一名叫作沙林的女子，她希望罗迪克他们可以帮她找回兄弟汤姆（整天对于冒险都想入非非）。



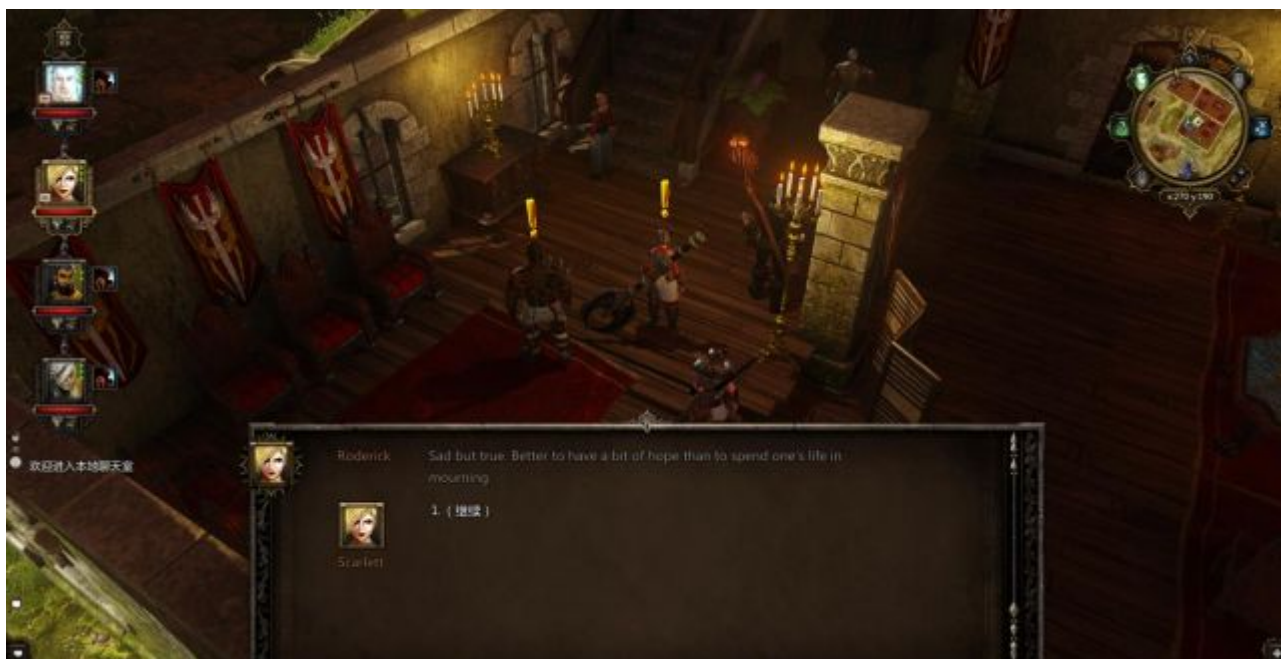
step2. 就在塞西尔城北部的洞穴（即与机械人对战的洞穴、传奇五人组任务）就会看见汤姆。

但是他早已翘辫子了，搜索汤姆的尸体找到他的冒险日记（名为：给沙林的信），然后带回去给沙林。



step3. 回去告诉沙林时，可以欺骗她，告诉她的兄弟现在很安全。





## 25.塞西尔支线：又一个失心疯法师

step1. 在螃蟹与骷髅人大战时，会遇见一个鬼魂，他会把罗迪克等人封禁在一个房间内。

他会告诉罗迪克等人，只要他们动作过激，就会引起陷阱的攻击。

首先如果要收集东西的话，就缓慢行走即可，若要马上脱离，很简单，点击屏幕右侧的金字塔传送，传送回到漆黑洞穴即可。



<http://bbs.3dmgame.com/>

step2. 继续沿着漆黑洞穴深入内部，去到房间旁边，房间内的机关发生爆炸（如果之前贸然行走，爆炸的威力会将房内所有人炸死），任务完结。



## 26.塞西尔支线：小博比塔的羊儿

step1. 在市集当中会看见哭泣的博比塔，询问之下得知她的羊走丢了。要完成这个任务首先要具备一个铁铲（在议员杰克妻子商店的地下室、墓园当中都能找到）。





step2. 然后去到墓园挖出一具棺木，就会发现羊儿就在里面。  
然后将羊儿的尸体交给博比塔。接着将此事告知奥利斯关于送葬者的恶行。



## 27.路奇拉主线：渗入纯洁教

### 路奇拉主线：渗入纯洁教

step1. 从塞西尔的火炉场左侧（西面）的道路往北走，在临近边境时会遭遇到一台着火的机械人。  
此时让的水元素魔法大派用场，让他先使用暴雨，然后冰封，就能够快速收拾掉机械人。  
然后来到前往路奇拉森林的吊桥上，走上吊桥就可以进入到路奇拉森林。



step2. 刚来到路奇拉森林，往左侧走去，就会遇到一名逃跑出来的纯洁教教徒——萨玛德。

得知罗迪克他们是源力猎人他倍感安心，因为他畏惧纯洁教的人会杀害他，另外萨玛德也会告诉罗迪克等人白巫女的小屋位置。



step3. 从路奇拉森林入口往西北方向行进，途中会遇到一些食人花，虽然它们不会动，但是它们仍有25%左右的回避几率。

随后来到银谷，会被一名守卫拦下来，他会代表纯洁教来感谢罗迪克等人的到来（纯洁教已经遍布这个地区的每一个角落）。

纯洁教供奉的是一位女神，这位女神与白巫女的关系，值得源力猎人深究。





step4. 来到纯洁教教堂前，会听见奥尔胡（塞西尔城委托罗迪克等人的巫师）的声音，原来他化作一只白猫潜伏于此。

让具备“动物好友”技能的角色与之对话，他也认为这个纯洁教行径非常极端，所以希望源力猎人能够介入。



step5. 进入到教堂内，教众以及神父李科都主动欢迎罗迪克等人，并表示可以接纳源力猎人成为纯洁教教徒。为了很好地潜入到纯洁教内部，所以就嘚成为教徒。

神父李科说道，如果能够很好地阅读“这本书”，就能轻易加入到他们的行列，那本书就放在其身后的桌上，因为在场太多人，即使是偷窃满级也无法躲过他们的视野，但是直接盗取，他们也无计可施。

建议还是不必盗取，只要与神父李科对话，进行“入教问答”（入教考试）时，选择回到的观点是“对、错、对”即可（罗迪克、斯嘉丽必须统一回答）。



step6. 成功回到3条“入教问答”后，所有教众和神父李科就会离场，而神父李科则会在鲜血大厅中等候罗迪克他们的到来。

鲜血大厅就坐落于路奇拉森林西北面的荒漠之中，而且鲜血大厅的入口也会标记在地图之中。

去到路奇拉森林西部，会遇到4名纯洁教教徒（其中一人躺在石床上治疗伤势），先别闯过横放在道路上的树干，先跟站在最前头的教徒对话，他会质疑罗迪克等人的能力。

随后再继续北上，这样的话，就不会与这批教众发生冲突。





step7. 穿过两段连续的独木桥，忽然发觉森林地貌瞬间消退了，在罗迪克他们眼前的则是一片荒漠，此时会看见两只妖怪打包好包袱准备迁往森林。逮住他们，可以利用威胁或者是用金钱（1300金）购买他们的情报。



step8. 随后就会来到鲜血大厅的入口，进入到内部，沿着走廊往北走，第一个大厅北门已经开启，内进到一条毒气布满的走廊，只要罗迪克他们一进入，毒气就会忽然散退。

去到毒气走廊尽头的大门前，罗迪克等人都会注意到大门有陷阱，但是这个陷阱的毒气（void）必须要承受的。  
这种紫色的毒气会感染所有队员、每秒会减少1HP、伴随迟缓等效果。



step9. 因为伴随着中毒现象，为了消除它，使用法师的消除负面状态是不行，唯有是服用一种特别的药材—血石。  
但是血石只能够消除第一次 void 中毒，因为之后的房间也会受到 void 毒气，所以建议就是不使用，但是条件就是多保存游戏、接下来的 step10要清楚每一个关键点、行动要非常快。

注：建议游戏升级到 **v1.0.53.0**或以上，以防止出现按住鼠标拉扯时，进入到隐匿状态，从而无法搬运木箱等道具。





step10. 来到了第二个大厅，大厅的西面有两道屏障，开启它们的机关踏板就在大厅的四个方位，非常好辨认。

它们各自有大小之分，大小就决定了堆放在上面的物件重量（机关踏板不允许有人站上方），但千万别想得太简单了，因为摆放在上面的东西是有针对性的（一旦放对了物品，屏幕中会出现“click”字样）。



step10. ①. 东北面的机关踏板。

首先去到北面楼梯中层的右侧（左侧放着两个书柜），在墙上会找到一个按钮，按动它以后，左侧两个书柜之间的秘门就会开启。

内进后，在中部位置就可以见到一个“装有水的木桶”，捡起它放入包包内。

去到东北面的机关踏板上，用鼠标移出“装有水的木桶”准确地放到机关踏板。





step10. ②. 北面机关踏板。

这个机关踏板放的东西就是金字塔，不论红色、蓝色，都可以放置在上面。但要记住，一旦完成任务之后，记得回来领回金字塔。



step10. ③. 西南面的机关踏板。

先去到西面尽头，这里也有一个偏厅，按住 Alt 键会看见偏厅中偏北的位置就有一个重桶。

这个就不能放在包包内，只能一步一脚印地抛投重桶，然后放到西南面的机关踏板上。





step10. ④. 南面的机关踏板。这个相对容易一些，就是拿起这个鲜血大厅最常看见的花瓶（中），然后放在上面即可。

最终两道蓝色屏障就会消失（但暂时不要移动任何施压物，否则蓝色屏障会再次出现）。



step11. 进入到西门，来到一个中间有一个奇怪魔法阵的大厅当中。

大厅南面会有三个拉杆、东面有一个拉杆，明显东面拉杆式主控制器。

南面的前两个拉杆不作调整（按照从左往右的排列顺序）；南面第三个拉杆推到

最左端后，在往回拉，调整拉杆至与右侧地平线成大概25°；最后拉动冬眠的主控制杆。  
那么西面的门就会开启。

注：附近墙上就有拉杆操作的提示。



step12. 穿过西门，沿着走廊前行，最终就会去到神父李科所在的大厅。记得要顺手拉下南面的拉杆，那么就会开启一道通往最初走廊的大门。





step13. 与神父李科对话，他要求罗迪克等人先去宰了鲜血大厅内的一只走地鸡，但他却忽然声称要事先离开。

当他回来时则是带着一群教徒回来，他指责罗迪克等人破坏神殿和星石，所以他们对罗迪克等人发动攻击。

李科会抽血技能，但他惯常主要抽罗迪克的血，所以留一名骑士为罗迪克回血即可。让使用闪电麻痹住李科，然后罗迪克和另外一名骑士先将杂兵除掉，然后对付李



step14. 要击败死亡骑士，需要两样物品，一是矿井获得的“林德拉咒语”，另一样则是在纯洁教教堂内“林德拉血液”。

这个纯洁教教堂并非鲜血大厅，它坐落于路奇拉森林中部的地精营地北面、烈焰遗迹的东面。

要前往那儿，如果没有任何传送门开启时，建议从银谷先往西走，会发现通往北面的路径（之前在这儿遇到一群纯洁教徒），当去到路奇拉森林中部时，往东走，然后进入到地精营地。



step15. 地精营地当然有地精所把守，与守门的地精对话，只要说服他们（猜拳战胜他们）就不必作战。

一旦与地精营地当中的图腾对话，若选择所有正面的答案，图腾会认为源力猎人十分虚伪，就会发动营地所有地精对付源力猎人。



step16. 地经营地与纯洁教教堂周边会有一群说故事的表演者，与罗恩斯塔女士对话，寄予她一定的费用就可以预知未来。





step17. 途径东面的吊桥进入到路奇拉东北部片区，然后去到纯洁教教堂门前。源力猎人会遭遇到2名兽人，可以引诱他们进入右侧的桥梁上，让兽人受到陷阱的攻击。



step18. 去到纯洁教教堂门前，与那儿的两名纯洁教教徒对话，可以通过对话的方式（猜拳）和平说服他们，并令到他们主动开启教堂大门。



step19. 进入到教堂的楼梯间，台阶中段是断裂的。而西面会有一条小径，可惜它被一堵石墙给阻隔了。解除它的机关，是要把台阶上四个火盆给点燃。



step20. 进入到左侧的小径，沿路走到教堂的讲坛前，会看见曼格斯挟持了一批人质。此时曼格斯暂时不会正面对源力猎人，他而是会召唤出一只火龙、一只毒龙联手2名教徒对付源力猎人。击败敌人后，台上的星石会变成静止石，而人质也会自行逃跑出去。





step21. 曼格斯消失了，他是逃到了教堂的下层。  
 去到教堂西面的书架旁，会看见一名不受禁锢的鬼魂，与之对话后得知教徒进入下层是在石棺的办法。  
 去到教堂的东面的海芋旁找到一个拉杆，拉动后石棺就会移开。





step22. 来到了地下层的秘密图书馆。

在图书 T 型台阶上，让掌握“动物好友”技能的同伴与那儿的小老鼠对话，它会告诉源力猎人，这儿四周的墙上都有机关按钮。

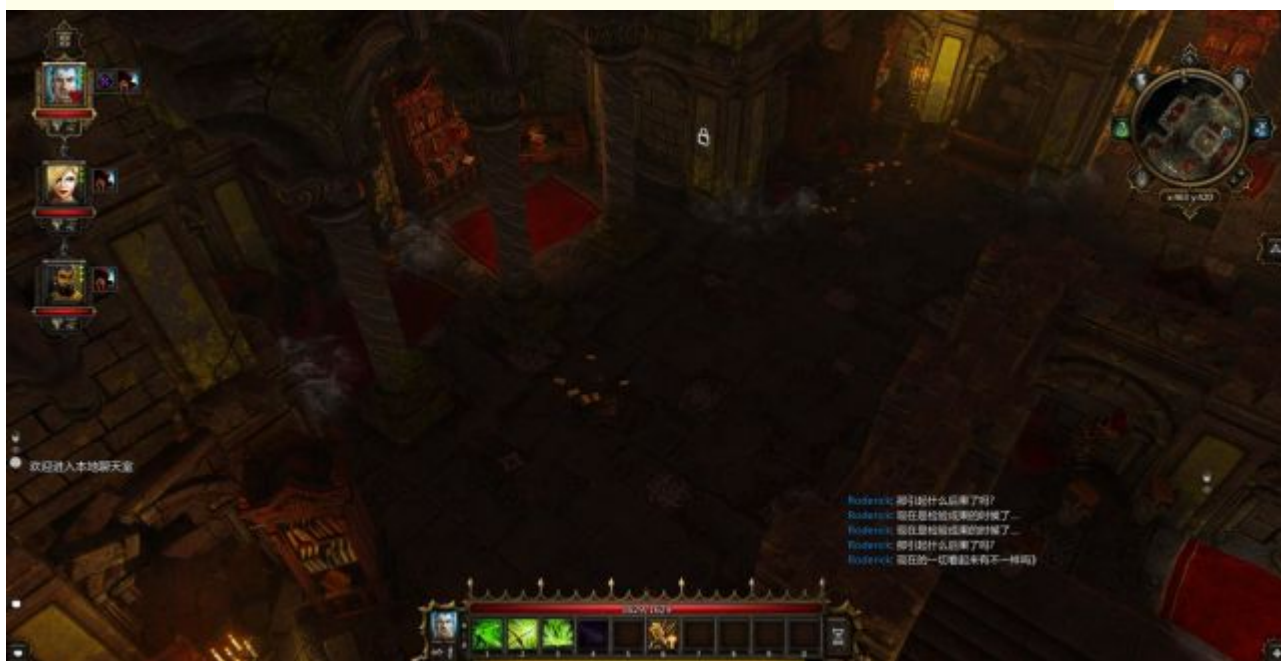


step22. ①. 而实质上，第一个机关按钮并非在墙上，而是在这只小老鼠身后的护栏边上（按钮面朝南）。





step22. ②. 第二个机关按钮，是在西面三根罗马石柱右侧的转角墙上（按钮面朝南）。



step22. ③. 第三个机关按钮，是在北面三根罗马石柱左侧墙体转角的位置上（按钮面朝东）。



step22. ④. 第四个机关按钮，是在中央秘密房间东面、烛台后方的墙上（按钮面朝东）。



step22. ⑤. 虽然找到齐了四个按钮，但是按动也有顺序之分。  
顺序是：南（①）、东（④）、西（②）、北（③）。  
那么秘密房间的小门便会开启。





step23. 小门开启时，先别靠近，让马上释放暴雨。

当靠近小门时，曼格斯就会召唤出一条火龙、三咽恳求者。曼格斯也会在第一回合放出血雨。

虽然让的暴雨不能稀释血雨，但也会令到敌人行动减缓，法师与箭手躲入秘密房间之中，然后骑士守着入口处，当有敌人靠近就施展攻城锤，将敌人推到。但也有不利的地方，就是恳求者的冰封，一旦使到地面结霜，那么骑士一旦滑倒，秘密房间就会一下子被攻陷。

幸好之前是释放了暴雨，远离秘密房间入口的恳求者，起码要花费 3 个回合才能靠近，如今就能专心致志对付曼格斯和被暴雨打湿的火龙。



step24. 击败曼格斯后，拿取秘密房间北面的“林德拉日记”和“林德拉的血液”。



step25. 然后打开背包，按住“林德拉咒语”或“林德拉的血液”，相互重叠，就可以实现合成，得出了削弱死亡骑士的技能书。右键点击技能书，让斯嘉丽或罗迪克其中一人学习。

然后传送回到时间尽头，与白巫女对话，她会交付男巫师的一枚戒指给源力猎人，然后希望源力猎人去寻找男巫师。



## 28.路奇拉主线：与蘑菇玩游戏



step1. 初次来到路奇拉森林时，那名逃跑出来的教徒在地图上标记出白巫女的所在地点（只能从西面靠近）。

前往那儿会看见一名召唤者，他会代表纯洁教来讲活，说是已经将白巫女及其住所给困锁住了。



step2. 继续靠近白巫女的家（已经被紫色结界包裹住），那名召唤者忽然再次出现，他勒令罗迪克等人止步。

玩家可以选择与之对战，或者是通过猜拳来说服他。

建议尽量还是说服召唤者，硬碰硬，就要对付幻影兽，它们具备超高的回避率，最好就是让骑士近战为主（起码准程度高一些）。

如果要作战的话，需要收拾两批幻影兽。





step3. 幻影兽、召唤者撤退后，可以在白巫女住所北、南面的草丛内能够找到能对话的蘑菇。

它们会问三个谜语，答案分别是“玉米”、“石头”、“蝴蝶”。哪怕是打错，它也会建议你去找 zixzax 了解更多，如果全都答对了，直接就可以从蘑菇这里了解到屏障、白巫女的详细。



step4. 蘑菇还告诉罗迪克等人，马诺丁女巫师施予这屏障魔咒，这个魔咒据说就藏在这个森林当中。





step5. 蘑菇居然知道那么多诡秘的内幕，它们定不简单，甚至有可能掩藏着一些不为人知的秘密，选择攻击它们，不理会同伴的指责（同伴对话时选择认同）。当南北两只蘑菇都被除掉以后，封住白巫女木屋的结界消除。



## 29.路奇拉主线：湖中之女

step1. 进入到木屋内，点击当中一个绿色的传送装置，去到了女巫洞穴之中。



step2. 洞穴房间早已被人（纯洁教）搜刮一空，去到北面的尽头，其中一名同伴表示他/她发现了奇怪的东西，而就在北面的木墙上有一个按钮，按动它，北面木墙会开启一个出口。



step3. 进入到布满青苔的洞穴之中，不时会听到一把神秘的女人声音在呼唤着源力猎人，她告诉源力猎人要去到河边去找她，而且她时日无多了。沿路会看见不少纯洁教教徒的尸体和白狼的尸体，当走到中部偏东面的吊桥上，



就会遭遇到一群躲在草丛中的纯洁教教徒，因为两派人相隔桥的两端，快速杀掉桥上的巫师就保存行动点，之后让敌人走到桥上，到下一个回合再收拾他们。



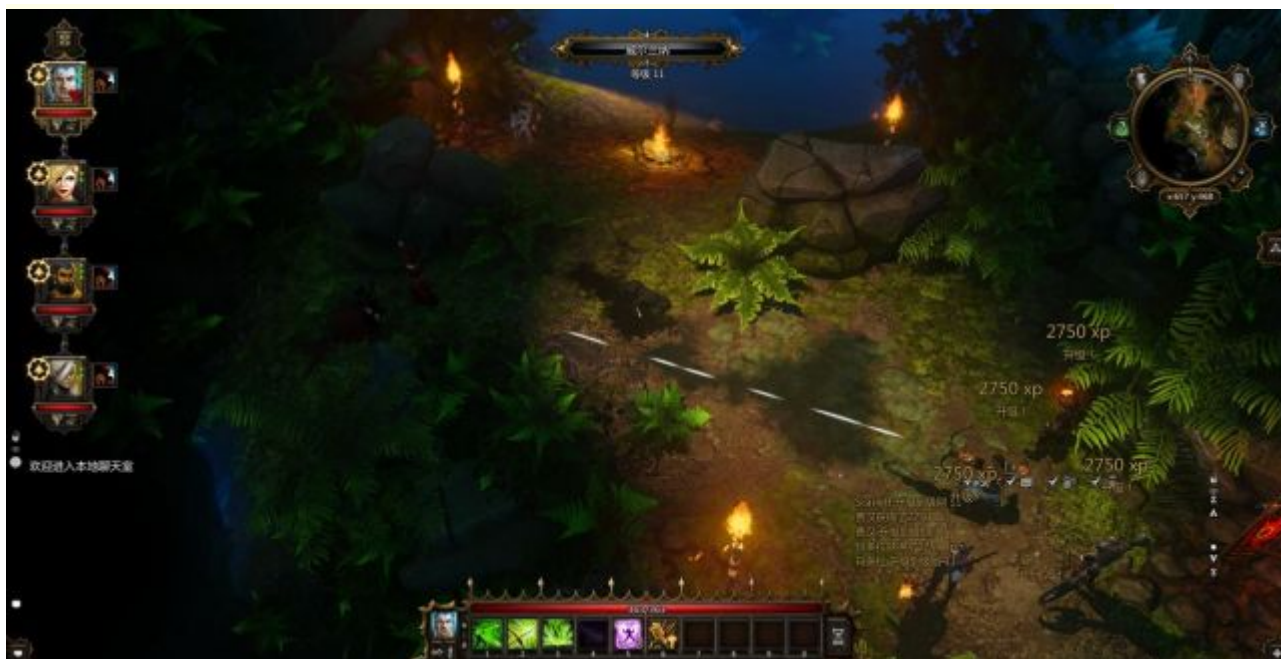
step4. 去到东北角一个竖立多把火炬的地方，击败那里的纯洁教教徒，在桌案上可以找到一本配药的书。

它会建议拾获空瓶子和一些草药来合成药方或毒药。



step5. 然后往洞穴的西北方向走去，在临近一条洞中河堤边上会遇到一群纯洁教教徒和一些黑狼。

只要不先出现在他们面前，而是让箭手偷袭，先出掉部分敌人，然后再冲出去迎战。



step6. 杀掉所有敌人后，按住 ALT 键寻找敌人跌落的一份“邪教咒语”，拾获它以后，马上阅读是收不到成效的。走到河边，再阅读，此时湖水中才会呈现出一个裂缝。



剧情：神秘之声的女子是叫做阿尔米娜，她自称是白巫女的朋友，她也声称她与白巫女是善良和平的，如今白巫女被纯洁教的教徒带走了，她希望源力猎人可以救出白巫女。





### 30.路奇拉主线：调查矿井

step1.（此任务需要完成赫伯海姆主线任务“寻找白巫女”才能进行）  
去到路奇拉森林中部裂缝地带，一路上会遭遇到由地精组成的队伍。在中段会去到一个地精营地，他们都在熟睡着，使用远程攻击可以在不交战的情况将敌人全部击杀。



step2. 去到西面的矿洞口，会看见纯洁教教徒和地精，看来是来对地方了（白巫女要求源力猎人调查纯洁教的背地里的勾当）。



step3. 进入到矿洞之后，在轨道转角时会听到一把男子的声音，击碎转角处的木箱将男子米卡斯解救出来。

他也许是这个矿洞内唯一庆幸的人类，他会告诉源力猎人矿洞内的情况（内有死灵骑士



step4. 然后使用火焰属性的招式攻击转角北面的杂物堆，能够快速将其除掉。





step5. 进入到北面的矿地，会看见一根图腾柱和一群纯洁教徒。  
击败纯洁教教徒后再击碎图腾柱，图腾柱会提高死灵骑士的警惕。



step6. 返回到之前米卡斯所在的轨道上，继续往南走，可以使用暴力轰破左侧的房门，内进后会见到一群纯洁教教徒，随后击倒他们即可。



step7. 击倒他们之后，让三人留守此地（之后的行动不宜集体行动，而且要经常保存）。

建议是派出骑士闯进矿井内部，矿井之中会有4名亡灵骑士，他们目前是无敌状态，无法杀死的（他们能够辨识出低等隐匿）。



step7. ①. 第一名亡灵骑士主要是在地精牢笼（支线任务“地精的麻烦”）右侧的主干道东西向巡逻。

看见他，先后撤，当他往东面走去时，进入主干道中部往北的道路（或者直接是从 step5时，独自一人往东走），当亡灵骑士往西走时，就回到主干道。





step7. ②. 第二名和第三名骑士是处于东面的片区，如果不是从图腾柱起步，就基本不会遇到他们。  
因为主要这次的单独潜入是前往东南面的大门。



step7. ③. 第四名骑士就比较棘手，他首先是站在南北向的唯一入口处。  
只能够是耐心等待，只要他稍微往南望去就可以马上冲过，可以考虑使用攻城锤冲刺过去。



step8. 然后转入左侧的空地上，当然越空荡的广场就越危险，因为这广场有地雷陷阱，一旦爆炸直接就会杀死一个血牛骑士。  
所以骑士可以考虑提升辨识陷阱的能力。



step9. 通过地雷陷阱后，在左侧会发现一群纯洁教，因为单个角色也无法对抗一群教徒，所以只能进入隐匿状态溜到左侧的小巷内。  
（这里有个巧妙之处，也就是即便被死灵骑士发现，只要与这群纯洁教徒对话结束，不论是否交战或是说服他们，死灵骑士就不再追击）





step10. 小巷会有一两段位置是着火的，如果火抗不强的骑士，记得多带血瓶。通过后，在尽头会看见一道篱笆，使用大剑将篱笆砍烂，就能绕过死灵骑士来到大闸门前。



step11. 打开这道大闸门只有一个办法，也就是让之前留守在前方的同伴，去解救出骷髅矿工，然后那群骷髅矿工就会出现在米卡斯之前所在的位置。与之对话可以获取一个暗号“萨特坎特斯”。

然后再切换为去到大门的同伴，选择“萨特坎特斯”的暗号，那么大门就会开启。内进后，不必担心之前分离的同伴，因为一旦进入到神庙内，同伴随后就会传送至此地。



剧情：忽然神谕者林德拉出现了，环顾周围正在唤醒的死灵骑士，源力猎人质问了神谕者的意图，林德拉为了将世界引领到一个美好的境地，她需要借助无敌的死灵骑士大军。但她也表示死灵骑士是非常强大，可是他们也没有神谕者厉害。神谕者亦不再与源力猎人多费口舌，她离开后召唤出3名死灵骑士来对付罗迪克等人。





step12. 目前与死灵骑士作战只有死路一条，逃跑才是上上之策。  
 建议使到让、马黛拉返回到蟹王餐厅，然后罗迪克、斯嘉丽往上方跑去，死灵骑士一个回合是追不上的。  
 在尽头右侧有堆杂物，建议是搬开它们而非攻击它们，这样能省下不少行动点。  
 移开杂物，进入右侧的走廊就可以看见一个传送镜，然后选择传送至图书馆。



step13. 沿着图书馆的“n”字形走廊去到右侧，可以找到一个传送镜，有两个地

方可以选择地窖和大祭司殿。



step14. 大祭司殿并非是出口的必经之路，而是在那儿有四个土堆，北面的三个土堆都埋藏着炸弹，所以要保存之后采取挖掘（反正都是死路一条）。而右侧（东面）土堆之中可以挖掘出一个幽灵，他会说出这个神庙的来历。



step15. 从图书馆选择传送去到地窖。去到东面的结界内，这个结界无法阻止源力猎人进入，走到结界东面的桌案上，能够找到“林德拉的实验笔记”和“林德



拉的咒语”。



step16. 然后去到出口大厅已经被岩浆所包围，上方的道路被岩石所封阻。选择往南前进，小心躲避跌落的火球（此处的火球极有可能会击中罗迪克等人，所以一旦人多就容易被砸中），南面是一条“S”型的道路，前往东南面的末端就可以找到一面传送镜。

与之对话，选择传送至“太阳底下”（另一个选项无法传送）。那么罗迪克等人就能逃离魔窟回到路奇拉森林。



注：要击败死亡骑士，需要两样物品，一是矿井获得的“林德拉咒语”，另一样则是在纯洁教教堂内“林德拉血液”。

纯洁教教堂属于“主线任务渗透纯洁教”，所以需要寻找“林德拉血液”的读者，请浏览“主线任务渗透纯洁教”。

## 31.路奇拉主线：灵魂熔炉

step1. 白巫女需要源力猎人去调查卡珊德拉。

虽然这个任务是在路奇拉（时间尽头领取），但是整个任务都在猎人岭、幻影森林进行。

首先要进入幻影森林（拿着巫师家的项链，然后通过树干进入到幻影森林），然后去到幻影森林北部会看见大树会有一些干尸说着森林女王的字眼，暗示这座幻影森林受到卡珊德拉控制。



step2. 在幻影森林的血红荆棘森林内遇见了卡珊德拉。







step5.（第五步骤是选择杀死卡珊德拉的流程）首先建议是先完成“幻影森林支线任务：泰坦之首”，然后泰坦石像头就会大概告诉源力猎人杀死卡珊德拉（血腥荆棘林的是假身，无敌状态）的正确办法。

如果没有完成泰坦之首，那么就去找奥尔胡（就在猎人岭入口的庄园内），他就会建议先去死亡神殿找线索。

死亡神殿内有一道秘门，那儿有一堵墙，可以在机关上放置金字塔直，然后拉动杆子，然后再使用金字塔传送进入到内部。

在内部有一个石像头（有点类似于泰坦之首）在他的附近就能找到卡珊德拉的真身。

## 32.路奇拉支线：炸弹怪比奇

step1. 去到银谷中部的旅馆门前，更换角色为罗迪克或斯嘉丽，与旅馆门口的红宝石对话，她会收取250金作为表演费（支线任务“美女与野兽），然后就会将罗迪克等人带上旅馆二层。







## 32.路奇拉支线：美女与野兽

step1. 前往路奇拉森林中部的悬崖，会见到不少收取过桥费的兽人，而最东面收取过路费的兽人，他们这些行径是受到兽人王亚齐巴尔德的指示。

只要交付他100金或者是与他据理力争，他就会告诉罗迪克等人，他的爱人离开了他，所以希望罗迪克等仍能够为他找回爱人。



step2. 兽人所喜欢的人是一名叫作红宝石的艺女，去到银谷的饭馆门前可以看见



她，交付2000金就可以跟她上楼。



step3. 她的房间处在饭馆二层的角落，划分出1名角色，单独进入到房间内接受红宝石的服务。

然后听她朗诵完整短话。她就会离开前往寻找兽人。



step4. 然后回去兽人所在的位置，看见了两人，向两人索取奖励即可。

### 33.路奇拉支线：治愈宠物

step1. 与那头渴望与爱人重逢的兽人别离后，往东南面的森林走去。会遇见一头受伤的怪物了，它的主人毕月赞和他的妻子都非常担心，他们都希望你能够治愈他们的宠物。  
普通的治愈术士无法救治艾尔菲（那头宠物）。



step2. 只要获得一份血石，拿去给这头受伤的宠物治疗。



step3. 随后就要护送他们一行人返回到银谷当中，途中会遇到一些敌人，可以将



敌人引到银谷南门，让卫兵处理他们。

## 34.路奇拉支线：地精的麻烦

step1. 在银谷旅馆门口会有一名叫作布兰登的男子，他代表矿业公会出来向源力猎人请求帮助。

如今路奇拉各大矿场的入口都被地精所霸占着，矿工都难以谋生，希望源力猎人可以去调查一下。



step2. 进入到路奇拉森林的矿洞之后，在轨道转角时会听到一把男子的声音，击碎转角处的木箱将男子米卡斯解救出来。

他也许是这个矿洞内唯一庆幸的人类，他会告诉源力猎人矿洞内的情况（内有死灵骑士）。



step3. 但主要此任务基本不必与死灵骑士打交道。  
沿着轨道往难走，会看见一个囚笼，囚笼内有布兰登所指责的一名地精。  
打开囚笼的门，方法有两个，一是进入左侧的房间（需要用暴力打爆入口）然后使用引爆装置炸开牢笼；二是直接拉下牢笼右侧的杆子。



step4. 一旦牢笼出现缺口，就需要与里面的地精对战，只要杀死地精的头儿即可。  
也会救出一只类似 zixzax 的小妖。





step5. 最后回去跟劳伦斯禀告地精头儿已死的事实即可。



## 35.路奇拉支线：巨魔的赏金

step1. 同样是在布兰登那儿领取到一个巨魔窟的任务。他需要源力猎人去到巨魔窟拿回属于矿业公会的暗影矿。



step2. 首先源力猎人得带上铁锹和铲子，然后去到矿井内，对矿石进行开采，那么就可以采集到暗影矿。

弹药注意躲避巡逻的死亡骑士（他们是无敌的，除非源力猎人已经学会了削弱死亡骑士的技能）。



step3. 将矿物拿回去交给布兰登，然后去到火炉旁，先准备好一份暗影矿和一份锭，然后合成出黑暗武器（之后对付强敌，以及“路奇拉支线任务关闭裂缝”中摧毁血石需要用到）。然后再与布兰登对话即可。

注：要拾起黑暗武器，需要获得黑暗技能书，以增加角色的黑暗属性（在圣谷地卜师商店内可以拾获一本）。





## 36.路奇拉支线：罗伊的牧群

step1. 在路奇拉森林中部偏东的位置会看见畜牧人罗伊，与之对话，得知他正将把这群动物带到银谷。



step2. 这群动物并不知情它们一旦到达银谷就会遭到宰杀。  
与牧群当中的牛牛多林对话，告知它，到达银谷它有可能就会被宰杀。多林代表所有动物向源力猎人求助。



step3. 再次与畜牧人罗伊对话，可以选择以1300金购下这批动物，又或者是以猜拳的形式劝服罗伊将动物们都还归自然。



step4. 然后再与牛牛多林对话，可以建议它们返回塞西尔，又或者是寻找其他。





## 37.路奇拉支线：关闭裂缝

step1. 去到烈焰遗迹门前，会碰到 zixzax。

他会告诉源力猎人，时间尽头遭受到袭击，原因与烈焰遗迹其中的一个巨型血石有关。



step2. zixzax 还会说，左侧会有实力强劲的纯洁教教徒把守，中路则会有无敌的恶魔把守。

当然选择从烈焰遗迹的左侧进入，当遇到纯洁教教徒时，以猜拳的方式说服他们就能够避免一战，而且还能够毫无阻碍之下往烈焰遗迹的西北角传送门走去。



step3. 穿过传送门，此时使到角色都进入到隐匿状态，前方会有四名教徒两两守在南北两头，而他们之间会有一群无敌的虚空山羊。  
只要不在他们的视野范围内途径，就能够躲开他们的视线而去到右侧。  
在右侧的位置会发现到一个史无前例的血石挡住了一个入口。



step4. 找到血石，就要摧毁它。  
摧毁它的办法就是使用黑暗武器。黑暗武器可以获取（小编早前拿到一把黑暗十字弓），如果要合成黑暗武器的话，需要先完成“路奇拉支线恶魔赏金”（需要准备暗影矿以及黑暗技能书）。  
暗影矿可以在有死亡骑士出没的矿井（路奇拉中部）挖掘以及在圣谷纯洁教地卜师商店中盗取或购买。而黑暗技能书放在地卜师商店北面的书架上（需要在属性当中加点）。  
唯有对人物暗属性加点，才能够拾起黑暗武器，然后使用黑暗武器才能摧毁血石。一旦血石被毁，时间尽头就会恢复正常。



注：此任务正在完善中，敬请期待！



## 38.路奇拉支线：兽人父子

step1. 去到路奇拉最东面，会看见一只兽人带着他的儿子一起在唯一的一条完好的吊桥前征收过路费。



step2. 兽人阿马迪厄斯居然开出一百万金币的过路费。这摆明是强人所难，此时可以给予他1350金处理此时，又或者一分钱也不给，然后与之爆发战斗。





### 39.路奇拉支线：羊人传说

step1. 通过“支线任务兽人父子”当中的桥梁可以进入到路奇拉东北部的片区，然后沿着小径往西走，会发现一个洞穴。





step2. 内进后沿着西面的山道可以走上一个建筑的二层，然后翻过梯子，进入到一个四周布有传送门的大厅。



step3. 先进入到西面带有雪花标示的传送门，传送至一片草丛房间内，会看见一只羊咩咩幽灵。

与之对话，他透露出这里掩藏了一些秘密。

这只羊咩咩的话语并没有获得更多的情报，而是去到羊咩咩北面大厅当中，让掌握“动物好友”技能的同伴与那儿的一只老鼠对话，获悉要解开传送门谜题的关键就是“冰、土、火、空气”。

（穿过传送门的顺序：西（冰）侧门，然后穿过东门（返回到大厅）；东（火）门（返回大厅），然后进入西（冰）侧门（返回大厅）；进入北门（返回大厅），再次进入北门。）



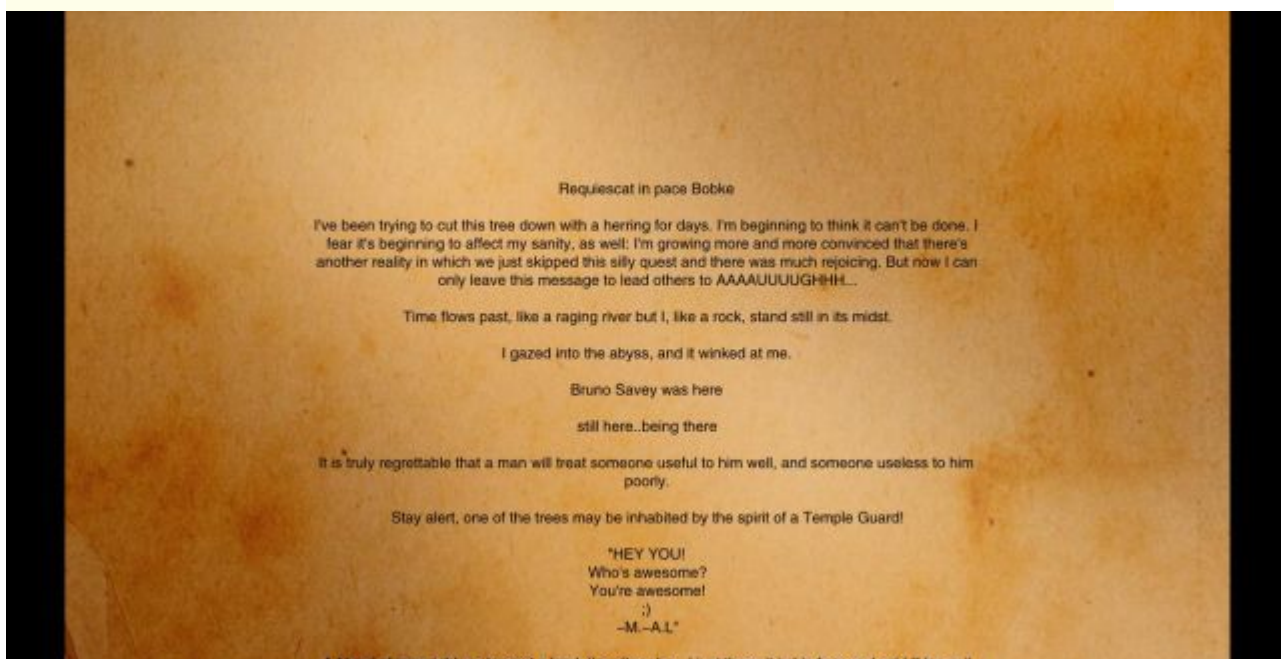


step4. 羊羊说过，他喜欢星尘草，所以先去寻觅星尘草的踪迹。  
星尘草在时间尽头的内室（也就是白巫女所在位置左侧的传送门内）的尽头，会找到一两盆星尘草（幻觉草）。



step5. 拿到星尘草之后，去到猎人叫北部的幻影森林当中，在那儿寻找一棵大树，它处于血腥荆棘小径右侧的分岔路（也就是幻影森林北门的北面）。  
点击那棵大树会出现一系列字幕。





step6. 只要身上带有星尘草，然后从包包里面扔出星尘草（幻觉草），那么一头黑色的肥羊羊就会跑出来。  
然后以猜拳的方式说服黑色肥羊团交出它身上的毛。



step7. 拿着黑色肥羊团的毛，去到赫伯海姆北面的火炉殿中，先把毛扔在地上，然后捡起羊毛扔进熔炉，那么就可以合成出一套盔甲，任务便完结了。



### 39.路奇拉支线：明显的真相

step1. 去到路奇拉银谷的武器店内，与纳迪亚对话，他知道矿井有危险，但是矿



业老板还是继续命人去开矿。



step2. 寻找到一份名为“致采矿业银谷分公会的信”，打开它来阅览。  
就会得知劳伦特斯是明知矿场存在着多种危险因素，而不顾工人的安危，强迫他们继续作业。  
然后将此事告知纳迪亚，那么身处银谷中央的矿业办公室就会被查封(源力猎人，  
可以对此办公室进行搜刮)，劳伦特斯就会被抓走。



## 40.路奇拉支线：费雷德里克的血石

step1. 在路奇拉沙漠与森林交界处有一处山谷，谷底下有一名受伤的纯洁教教徒费雷德里克。与之对话得知其被小妖精所推下山崖。



step2. 可以选择使用一个血石对其救治，或者选择漠视。  
如果答应使用血石救治费雷德里克，那么费雷德里克就会走向东面山顶的秘密入口前（如果选择漠视就得凭借着洞察力也可以发现碎石堆后的秘密入口）。





step3. 进入到山洞之内，会发现东面二层的图书馆有一道门阻隔，先去到此图书馆的北面（山洞的东北面）果园（地面有很多南瓜、苹果等）。刚进入果园就会遭遇到一只巨型食人花。



step4. 在食人花的东面附近会发现这儿的土壤有些奇特。利用铲子挖掘，可以得到南面秘密图书馆的钥匙。但先别急着离开，先在地上拾获一个南瓜和一个苹果，留待稍后合成活力药之用。



step5. 此时可以利用钥匙打开图书馆的门。  
在图书馆大厅入口正对的第一个书桌上，可以拾获活力药的配方书。



step6. 然后拿去西面书架上一本名为“书籍”的书本，然后阅读它，就可以解除图书馆北面办公室的墙体咒语。  
进入到办公室内，可以拾取血石。  
在图书馆内，可以拾获一本名为“玛拉迪诺的秘密”，利用它可以消除巨魔窟的障碍物（离开图书馆，还是需要手持钥匙的人打开铁门离开）。





step6. ①. 此时玛拉迪诺嘍鬼魂会出现，他比较难对付，但幽灵属性的敌人，一般利用冰系、水系对付他们就是最好的办法了。



step7. 去到山洞的西北端尽头，看见了仆人小妖和费雷德里克，利用血石救治费雷德里克（右键使用血石）。



step8. 费雷德里克康复后，打算报复仆人小妖，根据先前所拾获的活力药配方书，

将苹果和南瓜在物品栏中相互重叠，就可以合成出活力药供小妖逃跑。



step9. 眼看小妖逃走了，费雷德里克马上翻脸，向源力猎人发动攻击，只要将他收拾掉即可。



## 41.路奇拉支线：巨魔窟



step1. 在玛拉迪诺图书馆的秘密办公室内（也就是“路奇拉支线：费雷德里克的血石”当中的洞穴），拾获一份“玛拉迪诺的秘密文件”。



step2. 然后去到路奇拉森林中部偏西的峡谷之中的巨魔窟门前。  
这儿有一个由多个蘑菇所围成的圈，站在蘑菇圈内，阅读这份“玛拉迪诺的秘密文件”，那么其中一名角色就会认为此事是进入巨魔窟的最好时机。



step3. 内进后，会发现之前拦路的雕像会消失。

随后会遇到一只小巨魔，以猜拳的方式说服他以后就可以通过。



step4. 进入到巨魔窟的金钱库内，有两个选择， 第一个就是利用武器打烂小巨魔南面的栅栏，然后通过南面的小道潜入到金库，全程以潜行的方式搜刮宝箱。第二个办法就简单粗暴，直接收拾掉里面的所有巨魔以及巨魔王即可。



## 42.赫伯海姆主线：寻找白巫女



step1. 从湖中的裂缝传送至岩王的领地—赫伯海姆。赫伯海姆其实就是塞西尔支线任务守望兄弟所传送过来的雪地地图。

初始位置处于赫伯海姆南部较温暖的地带，先往南部走去，跟随者阿尔米娜的神像及她的语音前进（她会告诉玩家该走那个方向）。



step2. 当去到南面一道岩锥墙前，道路中间的石板有些奇怪，使用鼠标左键按住一名角色，然后往右侧移动，将一名角色移出队伍，让那名单独的角色站在石板上，那么岩锥墙就会消除。

让其余同伴走到另一侧，拉动杆子，使到岩锥墙永不升起。

然后用鼠标左键按住刚才离队的同伴，靠近其余三名队友的头像，此时会有一条锁链将其头像拴住，那么该名同伴就会再次归队。



step3. 刚通过岩锥墙，马上会遇到一群机械蜥蜴，使用水元素攻击能够收到不错的效果。



step4. (西北面的岩锥墙，需要从冬日之王的城堡出口离开后解除，此时无法从那儿进入雪地)

继续往东南面推进，此时会途径一个掉落冰锥的窄道，留意冰锥跌落的间隙，然后快速通过。



step5. 来到东南角，会发现石梯上也有一堵岩锥墙，利用 step3的方法，派遣一名队员去到右侧小山上站在活动地板上（小山的小道上会有机关，先引爆后再走上去），那么石梯上的岩锥墙就会下沉，其余同伴进入到雪地，将大门左侧的杆



子拉下。



step6. 最好先让大部队返回到绿地，因为随后再石梯下回出现一群机械蜥蜴和3只机械鸡，它们的技能大部分会造成我方出现麻木，而且机械公鸡还会吸血。所以尽可能不要让它们优先进攻，所以让要占尽先机将敌人冰封，然后再逐一击杀它们。



step7. 进入到雪地，首先会遇到一批白狼，它们都相当好对付，用火烤就最简单

不过了。

杀死了所有白狼，就会看见一头被白狼要死的公鹿鬼魂，它会告诉源力猎人，赫伯海姆正处于混乱期。



step8. 在“赫伯海姆主线:永恒之冬”当中，那只兔子会告诉罗迪克他们，白巫女就被关押在监狱之中。

然后去到雪地中部偏西的小道，小道一直延伸到一座骷髅巨石前。

切换为佩戴铁铲的同伴，对骷髅巨石前的雪地进行挖掘，雪清除后会发现一个秘密入口。



step9. 从入口进入到城堡监狱的下层洞穴之中，这个洞穴是一个机关洞，没有强



大的敌人只会有强大的陷阱，所以要背上大量的药瓶。  
第一道难关就是电雾，电雾时而出现时而消失，所以趁它消失时马上通过。



step10. 第二道机关是地雷阵，捡起附近一个桶，往前扔出去，爆炸过后地面处于燃烧状态，此时让释放暴雨将火焰浇灭。



step11. 第三道机关是电雾与地雷阵，通过的办法参照 step9、step10。  
最终登上尽头的爬梯就可以进入到监狱当中。



step12. 只可惜出现在了监狱的一个监牢内。  
而监牢外右侧有一个土堆，利用铲子挖掘它，可以穿到右侧的牢房内。右侧的牢房大门闯开，可以直接走到监牢的走廊上。  
（监牢外有一只声称可以帮助众人外出牢笼的老鼠，与它对话，却发现它根本帮不上忙）



step13. 沿着走廊往难免走去，在高台上会有四樽守卫石像（建议先保存游戏）。



这位置有一个陷阱会令到地面布满岩浆，使用木桶也无法阻挡机关缺口。建议分离出一名骑士，使用破城锤，对准左下方的台阶，以最大距离施展一记冲刺（一旦不走运踩在岩浆上，就会受到2000+/秒的伤害）。只要通过后，拉动左侧走廊的杆子，就可以关闭掉四樽石像，同伴也就可以通过。



step14. 在冰晶牢房内看见了白巫女，她被困锁在冰晶之内，这块冰晶受到了诅咒，普通的攻击无法将其击碎。



step15. 为了将困锁白巫女的冰晶溶解，就必须召唤火元素—苏亚。而苏亚则是被封印在与神谕者战斗的熔炉之中，要救出苏亚，必须击败冬日之王，用它跌落的冰元素法杖放入到熔炉之中，就可以释放出火元素—苏亚（直接在包包里移至熔炉即可）。



step16. 苏亚并不相信白巫女遭到禁锢，再次返回到冰晶牢房，打开包包，找到“火焰符文”，选择“使用”将苏亚召唤出来。苏亚此时相信源力猎人，然后释放火焰将冰晶融化，解救出白巫女。





剧情：白巫女原名是叫作伊卡拉，她是被她的姐姐（神谕者）禁锢与此地，她与神谕者都未曾想到使这场战争的天平倾侧的因素会是源力猎人。白巫女承认自己是杀害了议员杰克，但那并非是“谋杀”而是“误杀”，她希望源力猎人相信她是好人。如今神谕者与暴君博瑞阿斯勾结，在白巫女昏迷的期间，情况已经一发不可收拾，他们正在谋划更大的阴谋，所以白巫女希望联合源力猎人的力量一起拯救苍生。



step17. 忽然 zixzax（那只曾被困在时间尽头的小妖）出现了，他感谢源力猎人解救了白巫女。

可是目前赫伯海姆仍不安全，所以他建议众人前往时间尽头继续详谈。使用金字塔去到了时间尽头。



剧情：剧情：白巫女伊卡拉认为源力猎人与 zixzax 大师联手，她一点都不讶异。因为要面对神谕者，必须要强强联手，因为白巫女的家族就是源力世家，她们的血液都能喷发出无穷的源力。

如今疯狂的神谕者联手了暴君博瑞阿斯情况只会更加糟糕，所以白巫女建议源力猎人先回到路奇拉，调查一下矿井和熔炉，看看能不能找出纯洁教在忙些什么。



## 43.赫伯海姆主线：永恒之冬

step1. 在赫伯海姆（雪地）中部地区会时不时遇见一些纯洁教教徒和一些顽劣的旅行者。

只要与他们对话时，以猜拳的方式战胜他们，就能够避免战斗。





step2. 在赫伯海姆中部，罗迪克他们遇到了一只很奇特的兔子，让掌握“动物好友”技能的同伴与之对话。

它会向源力猎人抱怨冬日之王的种种恶行，它希望源力猎人去收拾掉冬日之王，然后解救这个地区。



step3. 为了接下来的任务更好进行，先前往至赫伯海姆东北端，也就是之前“塞西尔支线：守望兄弟”所靠近的雪地大门前。

守着门口的是一只魔物，它会主动攻击，一开始马上就会释放冰冻之息，一旦冰元素抵抗不强的角色，一次会丢掉75HP。

同样，使用火焰攻击对其非常凑效（对付这只 BOSS 可以作为与冬日之王作战的模拟考）。



step4. 要开启通往水井的大门，首先要在石梯前的小营地中移动两个被雪覆盖的木桶，放在石梯上的地板机关上，然后抽离出一名队友站在另一个地板机关上。右侧的地板机关需要利用铲子将雪堆铲开才会发现，再安排另一名队员站上去。此时前方的火炉才会关闭上，然后走到门的左侧，拉动杆子，那么大门就会开启。



step5. 去到雪地西北端来到一处城堡前，会遭遇一批纯洁教教徒和白狼。只要把纯洁教的男子先除掉，那么白狼都会放弃进攻。





step6. 进入到城堡内部，发现城堡地下流淌着岩浆而且有不少小妖精都被一名叫作神谕者的女子用来制作血石（白发神谕者难道就是杀害杰克的凶手？）。神谕者（她声称统领着纯洁教）消失后，会释放出4只启蒙恶魔，使用水系和冰系的招式可以快速击倒他们。最关键的就是拾获启蒙恶魔掉下来的命令咒语（熔炉暂时无法进入）。



step7. 这份命令是用作开启冬日之王所在城堡的大门。离开遇见神谕者的城堡沿着西北边缘往南前进就会来到一条石桥，石桥上会有冰兽，使用火攻对付他们。一旦他们死去后，使用火焰攻击地面，那么就不会滑倒。



直接点击屏障，选择念咒即可。





step10. 北风之神被击倒后，会掉下一把元素法杖，他希望源力猎人能够找到办法将其释放出来。

在未找到办法之前，可以借用这把元素法杖，而且它的属性也是非常不错的。  
（之后营救白巫女的任务当中也要用到这把元素法杖）



## 44.赫伯海姆支线：冰晶中的俘虏

step1. 刚进入到赫伯海姆雪地，在右侧会发现冰晶当中困住一只雪猿，使用远程攻击碎冰晶就会释放出雪猿（选择远程攻击是为了防止滑倒）。

此时会弹出3三只雪人，它们不允许释放雪猿，要不就得罗迪克他们杀死雪猿。与雪人作斗争也就是反抗冬日之王的暴政，雪猿也会联手协助。





step2. 救出这名叫作海泽的雪猿他会告诉罗迪克他们进入监牢最好就是走隧道。另外他还有一些兄弟也是被困于这些冰晶内，希望源力猎人能够救出他们。



step3. 这些雪猿都分布在雪地的三个角（其余的雪猿分别叫作阿罗瓦、安其罗），以 step1 的方法去已经他们即可。

当解救出安其罗（最后一名雪猿）后，安其罗就会告诉源力猎人获取冬之戒的办法。

根据他的提示可以找到冬之戒和皇家徽章。





## 45.猎人岭主线：潜入猎人岭

step1. 白巫女提示，巫师就处于路奇拉森林的东部。

穿过由兽人父子所把守的吊桥（路奇拉森林东部），进入到猎人边境时再往东南面走去，就可以进入到猎人岭。



step2. 刚进入到猎人边境，会遇到一个骷髅—福通，如今猎人岭已经充斥住兽人、纯洁教和无辜的人类，邪恶势力不断为血石充能，所以他希望源力猎人可以伸张正义。









step6. 但要诺兰说出更多内幕，他要求是除掉守卫。  
诺兰随后就会告诉源力猎人，这个地窖的隧道尽头就可以找到巫师的仆人。



step7. 从监狱是无法进入到监狱北面的隧道。  
外出到村庄，从村庄北面的木桥可以绕道酒馆北岸的山洞口，内进便是诺兰所说的隧道。



step8. 隧道内会有蘑菇怪，击败他们，他们就会释放出毒气，毒气会长期弥漫在隧道内。

在整条隧道都找不到任何蛛丝马迹。



step9. 离开隧道往山洞口西北面走去，此时提示需要调查幽闭森林。

可是幽闭森林西面的入口（树干）充满毒气，无法进入，那么只好继续北上去到隐蔽谷当中。







step11. 隐蔽谷东面就是纯洁教学院，进入后登上楼梯前往二层，在北端的房间内搜刮到一条监狱钥匙。



step12. 返回到纯洁教学院的教室，进入隐匿状态，开启右侧的小门，进入到监狱区之中。





step13. 利用刚才所获得的监狱钥匙，打开监狱所有监牢的门，释放出囚犯。狱卒看见后，就会与源力猎人战斗。



step14. 然后回到隐蔽谷之中，进入北面由火元素和冰元素所把守的地卜师商店内。

地卜师阿坦贝拉会马上阻止，上前以猜拳的方式说服她（需要2次），那么阿坦贝拉就会允许源力猎人在这儿四周围闲逛。



step15. 而就在地卜师商店北面书架上，放着一本即使按 Alt 键也不会显示文字的书本，拿到它就可以习得“黑暗”，就可以拿起黑暗武器。



注：此任务正在完善中，敬请期待！



## 46.猎人岭主线：跟随巫师

step1. ①. 去到猎人岭东面巫师的家门口，会看见2名山脉猎人和2名兽人正打算搜刮巫师家。

上前与他们对话，说服他们当中一名叫作贾格尔的兽人，他就会告诉源力猎人，巫师家中有一条钥匙可以打开源力神庙的门。



step1. ②. 返回到猎人岭，在南面有一户“被洗劫的房子”，房子内的两名山脉战士，他们受到上头的指示，要在此房间搜索躲起来的人们。



step2. 搜索过屋内也没发现，外出户外，在南面贴近山体的位置，让“动物好友”

技能爆表的同伴询问那儿的老鼠，它们会指出一些人声从一些碎石地下传出来。



step3. 击碎那儿的碎石，会发现碎石下有一块木板，但这块木板已锁上。  
(暂缺此木板钥匙)



step4. 钥匙却是在巫师家东北面四个蜂蜜箱，由上数起第二个蜂蜜箱内。





step5. 获取到钥匙后，打开木板内进，会发现里面躲着几名躲避的人们。虽然意义上是解救他们，但实际是从他们那儿获取幽闭森林的小心，（可以使用地窖内的传送门就可以传送至猎人岭东面巫师家中（一层））。（巫师家一层入口有道屏障，初始时，无法直接进入）



step6已经调查完巫师的家（经历了“猎人岭主线：狩猎”之后），在巫师家二层放置传送门的房间内拾获一条项链（白板项链）。

根据躲在地窖内的家人的提示，就去调查隐蔽森林，去寻找那名森林精灵（他会给予源力猎人符咒，以进入源力神庙）。



step7. 离开猎人岭之后，往西北面的桥渡江，然后东北面的两座吊桥方向走去。途中会遇到一名兽人，他会拦路收费，只需要口头上答应给钱，但是它也不会收取费用。

让一名隐蔽技能以及洞察较强的角色佩戴该项链，然后穿过散发出毒气的树干。





step8. 全程以潜行的方式往东部沼泽地走去，途中会有不少陷阱和毒液滩，要注意躲避。

然后绑定沼泽地的传送门（点击一下传送门即可），然后队员一同传送到幻影森林沼泽当中。



step9. 然后才回去沼泽传送门与毒雾树干之间区域探索。

会看见一群之前“路奇拉支线：罗伊的牧群”，与多林牛牛对话，可以得知这片森林的秘密。



step10. 在多林牛牛右侧的小溪旁有一个岩石小人，他是巫师的学徒歌瑞尔。与之对话，歌瑞尔无法阻止邪恶覆盖整片森林，所以他希望源力猎人能够拯救这个森林。

step11. 途径沼泽传送门，会遇到一只驯鹿，让“动物好友”掌握很好的角色与之对话，获悉这片森林最近闹鬼（有死亡骑士出没）。

step12. 往沼泽的东部走去，会看见淤泥领主，他们是属于土属性，以火属性来



攻击他们效果不错。



step13. 击败淤泥领主后往北走时，让会说出自己的身世，原来他是这片沼泽地的国王，但是他受到了诅咒，如果他一旦死亡，就会成为侍奉敌人的不死尸。



step14. 继续往东北面的木棚前进，在木棚门口会遇到独眼召唤者。以火焰技能燃烧地面，然后让多次将敌人传送到远离我方的位置，让他们来回走进燃烧地面当中，以削减他们的血量。



step15. 内进木屋之中，进入西北面的地窖。

地窖内有一只被锁住的岩石人希亚拉，与之对话得知了进入源力神庙的办法，也就是要获得符石。







step16. 符文的获取就在此地窖监狱之中，在地窖监狱的东北面会找到让从前的下属芭比瑞思。

让质疑了他的行为（囚禁森林内的精灵），然后芭比瑞思马上就原形毕露，变成一只怪物，并且召唤出亡魂。

芭比瑞思和亡魂的回避率都低至7%，使用骑士的破城锤能够100%对芭比瑞思造成伤害，其他亡魂必须要先对付，因为他们会给芭比瑞思恢复 HP，而且芭比瑞思有亡魂在场时，抗性100%几乎不能受到伤害。



step17. 芭比瑞思死后会掉下一个魔法符石和一条监狱钥匙。  
利用钥匙解救出所有的精灵以及岩石人希亚拉。



step18. 往幻影森林中部走去，会发现一处遗迹，会遇到一群奇装异服的敌人，  
他们会率领着火羊。  
这些火羊并非是无敌的羊羊，所以也能轻松击败。





step19. 在源力神庙外与遇到雷泽埃克斯奥斯，他是一头火焰恶魔，一开场他会令到大地燃烧，然后下起了火星雨。

让马上降下暴雨以缓解火焰伤害，而且主攻手交给让，以他的冰系、水系招式解决雷泽埃克斯奥斯。



step20. 在源力神庙北面会遇到纯洁教教徒和一名死亡骑士。

使用削弱死亡骑士的技能消除死亡骑士的无敌状态，然后将其击败。



step21. 在源力神殿入口的圆坛上要面对一名拿着斧头类似死亡骑士的敌人，先出掉其余教徒后，对其使用削弱死亡骑士的技能，然后以火攻对付它。



step22. 去到源力神殿门口，然后嵌入从芭比瑞思手上获取的魔法符石，就可以进入到神殿内。



## 47.猎人岭支线：狩猎

step1. 刚进入到猎人岭，在郊区的篱笆中会看见奥尔胡（与奥尔胡对话完毕后，他就会先行离开），他也在这儿调查，然后与他身旁一只叫作金西卡的猫对话，它会希望源力猎人可以帮他除掉灭人者和老鼠，好让猫猫们生活在这片土壤上。





step2. 在村庄中部的绞刑台右侧就有一名灭鼠者，得知灭鼠者实质都是兽人，他们利用老鼠以及自身能够与老鼠沟通的技能，派出大批的老鼠寻找活人！而且他们都是受到格鲁蒂尔达（女兽人领袖）的指示。



step3. 去到兽人酒馆与女兽人领袖格鲁蒂尔达对话，她承认自己雇佣了一群捕人者来解决村庄内剩余的人类。



step4. 钥匙却是在巫师家东北面四个蜂蜜箱，由上数起第二个蜂蜜箱内。  
然后进入到人们躲藏的地窖之中，通过地窖的传送镜就可以进入到巫师的家中。



step5. 进入到巫师的家后，不要做出任何移动，而是提起周边的椅子，安放在一层地板的陷阱上。





step6. 机关全部都被关上以后，上到巫师家的二层。  
 在南面有一个房间，当中放着一个会说话的宝箱、一个传送镜和四根蜡烛杆。  
 点燃四个蜡烛杆，那么就可以激活传送镜，使用传送镜就可以进入到北面的房间内。  
 （之后在源力神庙找到巫师后，可以回来解开此宝箱，答案随便试探，选择错不会有惩罚）



step7. 此房间的出口有一个屏障，拉动房间内的杆子，那么此房间以及北面的书房屏障都会消失。



step8. 进入到书房内，拉动杆子，那么巫师家的所有机关就会解除（除了一层入口的屏障）。  
在书房内左侧红地毯上的桌子拾获一条“巫师家地窖的钥匙”，以及桌上的“巫师日记”。  
此时巫师家的机关解除，那么之前躲在地窖中的市民就可以通过传送门逃离猎人岭村庄。





## 48.幻影森林主线：源力神庙

step1. 进入到神殿，前往北面的尽头，发现能够进入到神殿内部的传送镜，可惜传送镜已经被毁坏了。

此时按 M 键打开地图，会发现，东北面有一条路往北延伸，去到那儿，会发现一堵岩石墙上有一颗按钮，按动后这堵岩石就会消失。



step2. 沿着山路走至东北面的一面会说话的门前。

他需要源力猎人搜集够星石（解开时间尽头所有传送门）和血石（3颗，在白巫女被困的监狱的铁处女和银谷小教堂地窖中能够一次过找到3颗）才能开启。如果没能收集够，也有一个相当憋但非常实际的办法，使用暗武器（建议使用暗十字弓）攻击大门，大概一次能够打掉7%左右，主要是因为打掉7%（大门的血量）后，暗武器就会坏掉。

每次维修武器要花费1400金左右，建议是传送到塞西尔北门，那儿靠近兵营，能够直接找来一名士兵来维修武器。



step3. 进入到源力神庙内部，去到西北部，会发现一条密道被一堵书柜。书柜正对的位置有一个魔法坛，第一回点燃外围的蜡烛，然后再点燃中间唯一一支蜡烛，接着灭掉中间蜡烛的火焰，此时忽然一个落雷会把外围的蜡烛给灭掉（落雷会等1秒才会出现，耐心等待）；第二回，跟第一回初期一致，先点燃外围蜡烛再点燃中间蜡烛，但这次要亲自动手灭掉外围的蜡烛，紧接着一个莫名其妙的落雷会把中间的蜡烛给灭了；最后这一步就是要开启秘门，选择点燃与密道、空书柜连成一线的三根蜡烛，即五点一线。那么书柜就会移开。





step4. 进入到密道内，小心躲避周边的熔岩，去到尽头就会看见巫师赞达拉。因为其中一名角色佩戴了赞达拉的项链，因此将他给唤醒了。赞达拉知道林德拉的邪恶计划，所以他马上赶回了时间尽头与白巫女汇合。



## 49.时间尽头主线：第一花园

step1. 回到了时间尽头，zixzax 会向源力猎人介绍了源力之母阿施塔特对抗虚空恶龙的过去。

而如今林德拉进入到第一花园之中让虚空恶龙重现人间，那么就跟随着 zixzax 一同跑往西面的大树旁与赞达拉、白巫女汇合，然后点击大树进入到第一花园。



step2. 在大门前，有两个机关，需要罗迪克、斯嘉丽分别站在两个机关上，大门才会开启（只能由源力猎人站立开启）。

林德拉突然出现在众人面前，而且口出狂言要击倒白巫女等人。





step3. ①. 沿着第一花园的路走到尽头（东北面）的广场上，此时游戏会自动保存。

然后就要面对林德拉、三名死亡骑士和特费里。

林德拉有一招必杀会直接终结这次的对决，那就是作为 AI 支援的阿施塔特被击倒，所以尽量要拉仇恨，以防敌人攻击阿施塔特。



step3. ②. 最大的敌人其实应该是三名死亡骑士，因为之前削弱骑士的技能只有一名角色学会，这招技能一个回合只能用1次，而且要隔3个回合才能发动一次。所以不单单只是保护阿施塔特还得保护那名学会削弱骑士技能的同伴至少9个回合。

只要破除了一名骑士的无敌状态，那么就得马上除掉他，因为死亡骑士一回合行动次数起码是2、3次，所以先对付这样的强敌。



step3. ③. 在这期间，让连续释放暴雨使到敌人行进艰难，除掉骑士后主攻林德拉和特费里。

战斗过程中阿施塔特会不断给我方单位加 buff，所以打起来还算轻松，而且阿施塔特一回合最多能够活动3次。



step4. 击败了林德拉，可是虚空恶龙还是出现了。

它会召唤出一批黑暗生物，先退守到阿施塔特所在的位置，虚空恶龙行动缓慢，所以可以先对付黑暗生物。

虚空恶龙回避超高，所以建议用大范围的攻击来对付它，务求每一攻击都要打中他。





剧情：源力猎人与阿施塔特再一次击退了虚空恶龙。  
虚空恶龙被困在宝匣之中，而源力猎人成为了虚空的守护者，以永恒的生命守护于此地。



全剧终，感谢你的阅读！

## 50.猎人岭支线：武器库钥匙

step1. 进入到猎人岭村庄，在街道第一个拐角北面的房间内，可以看见一名叫作古尔的兽人。

与之对话后，得知他们弄丢了武器库的钥匙。



step2. 为了帮助兽人找回武器库的钥匙，就前往酒馆打探消息。

进入酒馆时，去到大厅右侧，会看见一名来回行走的人，他叫作赫谢尔，以猜拳的办法说服他，他就会透露出军械库的钥匙就藏在地窖的宝箱之中。





step3. 去到酒馆入口处，右侧就是通往地窖的入口。  
到达地窖后，去到地窖的北面，就可以找到那个宝箱，使用远距离武器击破宝箱，  
引发那儿的陷阱，然后打开宝箱获取钥匙。



step4. 然后回去村庄入口的北面的房间内，找到了古尔，将钥匙归还给他。  
玩家也可以选择自己保留武器库钥匙，那么武器库内的所有装备、宝物都归源力  
猎人所有。



注：此任务正在完善中，敬请期待！

## 51.猎人岭支线：骑士之墓

step1. 去到村庄的东面（南面的道路是往巫师家），会发现地面上有一条血迹延伸至一个神庙遗迹的门前。



step2. 在神庙遗迹的桥上，以猜拳的方式说服那儿的兽人。他们就会让源力猎人通过。





step3. 来到门前，会发现井的南面和东面的草丛内都会有一个拉杆（暂未知有何作用）。  
然后击破闸门就可以进入神庙遗迹的入口。



step4. 进入到神庙遗迹内部，才发现这儿是骑士之墓。  
一名警惕的守卫看见有人闯入就碎成瓦砾，然后两旁共4个雕像骑士就会对源力猎人发动攻击。  
他们手持的剑分别是火元素、冰元素、电元素、毒元素。



step5. 击败雕像骑士后，走上右侧的楼梯，先保存游戏。  
然后适当在楼梯附近移动，直至有角色察觉到地面有兽人的脚印，然后让使用传送术将其余一名角色传送到兽人脚印之上。  
然后沿着兽人脚印按照着脚印的路线前进，尽可能小心翼翼，一旦越界，就会遭到落雷攻击，马上毙命。  
(只要玩家所操作的角色行走在脚印之上，那么落雷就不会发动)



step6. 当去到北面的平台上，就可以随意走动，轰破那儿的大门（打开骑士石棺可以获得静止石和经验）。  
然后去到北面骑士石棺前，看见两名守护者，莫里恩多和米洛斯。他们需要源力猎人去调查偷走他们法典的红鬼。





## 52.猎人岭支线：不幸的情人

step1. 在猎人岭村庄中部有一个绞刑台，绞刑台右侧有一只叫作吉桑的兽人，与之对话后，得知其有中意的对象。



step2. 原来吉桑喜欢的是女兽人领袖。  
去到兽人酒馆一层大厅左侧的格鲁蒂尔达办公室与格鲁蒂尔达（女兽人领袖）对话，得知其纪律严明，不会谈恋爱。



## 53.猎人岭支线：提取我的心灵

step1. 经历了“猎人岭支线任务武器库钥匙”后，会将钥匙归还到兽人古尔手上。

源力猎人，可以进入隐匿状态盗取古尔身上的钥匙。



step2. 同样在隐匿状态之中，打开古尔所在房间的地窖门进入到地窖之中。在地窖的桌子上拾获一份“威士忌的艺术”，然后翻看它。





step3. 在田里收割麦芽，然后拿到磨坊，去研磨成谷物。  
然后拿着一个水桶（空），在井里打一桶水，或者是捡来“装满水的木桶”。  
最后回到 step2 的房间内制作酿造出威士忌。



## 54. 幻影森林支线：泰坦之首

step1. 在幻影森林中部偏西北方向，有一具石像头躺卧在河溪之上，与之对话，可是无人能听懂他所说的话语。



step2. 获取猎人岭东部巫师家中，搜刮一本书—泰坦字典，这本书没有名字很容

易会被人忽略（它就放二层绿色传送镜房间西北面床头的小桌上，即使玩家按ALT 键，它也不会显示出来，只能直接搜刮），阅读它就可以习得“泰坦语”。



step3. 然后回去与泰坦之首对话。

透过泰坦字典的翻译，可以从泰坦之首获取对付卡珊德拉的办法（如果是灵魂熔炉任务对付奥尔胡的话，就起不到太多的作用）。



攻略全部更新完毕，感谢你的阅读！森林支线：泰坦之首



